

---

### Feladatok a képakasztó játékhoz:

- 1. feladat.** Akasszuk fel a festményt két szögre úgy, hogy bármely szöget kihúzza a falból a festmény essen le.
- 2. feladat.** Akasszuk fel a festményt három szögre úgy, hogy ha az első és második szöget kihúzzuk, a festmény essen le, illetve essen le a festmény akkor is, ha a harmadik szöget kihúzzuk, de ha a csak az első vagy csak a második szöget húzzuk ki, akkor maradjon fenn. (Vagyis a festmény pontosan akkor essen le, ha kihúztuk az 1. és 2. szögeket, vagy kihúztuk a 3. szöget.)
- 3. feladat.** Akasszuk fel a festményt három szögre úgy, hogy bármely szöget kihúzza a falból a festmény essen le.
- 4. feladat.** Akasszuk fel a festményt három szögre úgy, hogy bármely két szöget kihúzza a falból a festmény essen le, de egy szöget kihúzza soha.
- 5. feladat.** Akasszuk fel a festményt három szögre úgy, hogy a festmény pontosan akkor essen le, ha kihúztuk az 1. és 2. szögeket, vagy kihúztuk a 2. és a 3. szögeket.

---

### Feladatok a képakasztó játékhoz:

- 1. feladat.** Akasszuk fel a festményt két szögre úgy, hogy bármely szöget kihúzza a falból a festmény essen le.
- 2. feladat.** Akasszuk fel a festményt három szögre úgy, hogy ha az első és második szöget kihúzzuk, a festmény essen le, illetve essen le a festmény akkor is, ha a harmadik szöget kihúzzuk, de ha a csak az első vagy csak a második szöget húzzuk ki, akkor maradjon fenn. (Vagyis a festmény pontosan akkor essen le, ha kihúztuk az 1. és 2. szögeket, vagy kihúztuk a 3. szöget.)
- 3. feladat.** Akasszuk fel a festményt három szögre úgy, hogy bármely szöget kihúzza a falból a festmény essen le.
- 4. feladat.** Akasszuk fel a festményt három szögre úgy, hogy bármely két szöget kihúzza a falból a festmény essen le, de egy szöget kihúzza soha.
- 5. feladat.** Akasszuk fel a festményt három szögre úgy, hogy a festmény pontosan akkor essen le, ha kihúztuk az 1. és 2. szögeket, vagy kihúztuk a 2. és a 3. szögeket.