

## Programozási alapismeretek

A számítógépet tekintsd pl. egy íróasztalnak.

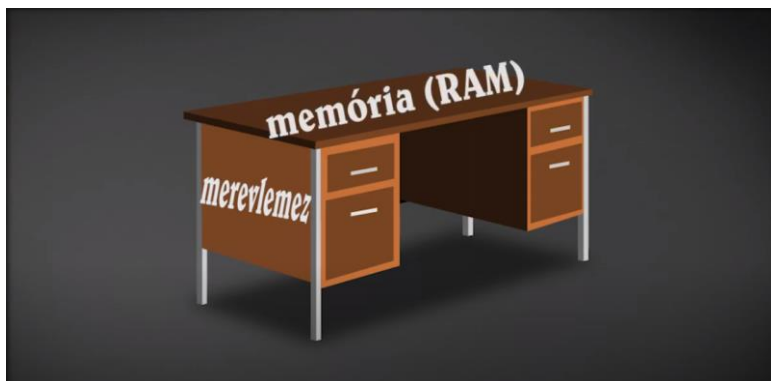


Az íróasztal felülete a memória



A fiókok a merevlemez.

Pl. Innen veszed elő az adatokat, és behelyezed a memóriába ( a példa szerint az asztal tetejére).



## Munkavégzés

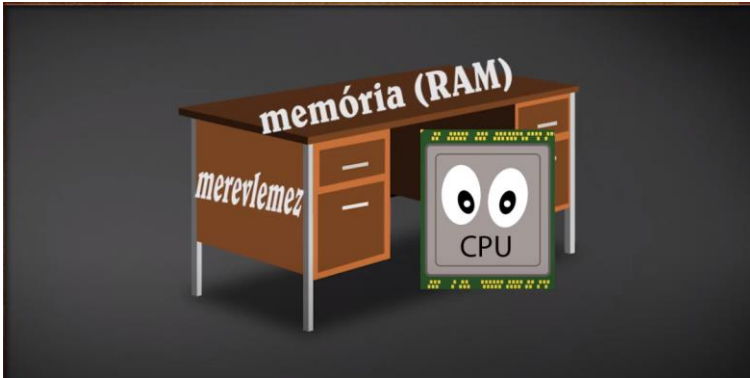
A CPU (processzor) végzi el a feladatot.

A gép újra indulásakor az asztal tetejéről eltűnik minden, azaz kiürül a memória.

### Mitől függ, hogy milyen gyorsan dolgozik a számítógép?

- A CPU gyorsasága
- A memória mérete (aza mekkora az asztal felülete)

Tehát, nagyon fontos, hogy mennyi adat kerül a memóriába!



A számítógép utasításaid szerint dolgozik. Nagyon fontos, hogy a végrehajtandó műveleteket pontosan fogalmazd meg! Ez azt jelenti, hogy elkészíted az algoritmust.

**Algoritmusnak nevezük azt a műveletsort, amely a feladatot véges sok lépésben megoldja.**

**Az algoritmus lépéseinek leírása történhet:**

- szöveges leírással
- folyamatábrával (az egyes lépéseket különböző alakú dobozokba írjuk, a végrehajtás sorrendjét pedig nyilakkal jelöljük)