

Az utolsó előtti napon, csütörtökön reggel 8:20kor a junior csapat egy workshoppal kezdett ahol elvégeztük az utolsó simításokat a prezentációinkon. Elpróbáltuk, javítottunk a hibákon és posztereket is kellett hozzá készítenünk, amelyekre később szavaztak. Az előadásokat vagy prezibe vagy powerpointba készítettük el. Egy rövid szünet után a rajzterembe mentünk, ahol előre kikészített tojások és más hozzávalók vártak minket egy rövidfilm elkészítéséhez. A tojásokat használtuk szereplőkként, akikre szemeket ragasztottunk. Más alapanyagokat is felhasználtunk a díszlet elkészítéséhez. Párokban dolgoztunk, de egy csapatban nem lehetett két ugyanolyan nyelvet beszélő. Az IStopMotion app-el képeket készítettünk szereplőinkről, de mindig más helyzetben. Ezek gyors lepörgetésével egy pár másodperces filmet kaptunk, amelyhez később tudunk hozzáadni hangot vagy zenét, kiírni az elejére a címet és a végére a neveinket. Ebéd után a robotika terembe mentünk. A Mindstorm app-el kellett egy lego autónak az útját összeállítani. Az autó bluetooth-szal kapcsolódott a laphoz. Be tudtuk állítani a sebességét, a távolságot, amit megtesz és a fordulási szögét. Ezeken kívül át tudtuk állítani az kisautó lámpáinak színét, tudtunk hangot beállítani és azt is, hogy mi legyen a kivetítőjén. Így kellett megtervezni, hogy hogy tud körbemenni egy négyzet alakú pályán vagy egy sokkal bonyolultabban. Ezután ellátogattunk a fizika terembe, ahol egy belgiumi diákkal kellett párosan dolgozni. A táblára kivetített kérdések fizikával voltak kapcsolatosak. Minden csapat kapott egy válaszlapot, amelyen az A,B,D,C megoldást a lap elforgatásával tudtuk kiválasztani. A tanár körbement és a telefonjával beolvastatta a megoldásokat, amelyek a táblán meg is jelentek. Végül mind a 8 csapat előadta a reggel befejezett prezentációkat és meg lehetett tekinteni a posztereket. Fél négytől egészen hatig szabad időnk volt, amikor páran elmentünk Mol központjába, ahol ittunk egy kávét és sétálgattunk. Az iskolába a vacsorára a fogadók szüleit is meghívták. A posztereket meg lehetett tekinteni és egy QR-kód beolvasása után lehetett rájuk szavazni. Később kipróbáltunk néhány társasjátékot az iskolában.

