

# For Sale

Stefan Dorra

*Az ingatlanszerzés és hasznosítás játéka*

**Játékoszám:** 3 - 6

**Ajánlott kor:** 8 év fölött

**Időtartam:** 20 - 30 perc

## Tartozékok

- 30 db ingatlankártya (1-től 30-ig számozva)
- 30 db pénzkártya (0 - 15 000 dolláros, ezresenként mindegyikből kettő, kivéve két 1000 dollárost)
- 60 db 1000 dolláros pénzkorong
- 12 db 2000 dolláros pénzkorong

## A játék leírása

Kastély vagy kartondoboz (esetleg lakókocsi, faház, igloo vagy felhőkarcoló) tulajdonosa leszel? Ebben a gyors, licitációs és blöffölős játékban kevésbé fontos, hogy mennyiért sikerül megszerezni a legmagasabban értékelt ingatlanokat, sokkal inkább lényeges, hogy mennyiért sikerül majd eladni. Kezeld okosan a pénzed a licit és ingatlanszerzés fázisban, majd tippelj jól és járj túl a többi ingatlanmágnás eszén az eladásfázisban. A győzelemhez te legyél a leggazdagabb ingatlanmogul a játék végére!

## A játék célja

Minden játékos megpróbálja megszerezni a legmagasabb értékű ingatlanokat minél kevesebb pénzért, majd ezek eladásával a legmagasabb értékű pénzkártyákat begyűjteni. A győztes az lesz, aki a játék végén a legtöbb pénzzel rendelkezik.

## Előkészületek

Válasszátok szét típusok szerint a kártyákat pénzre és ingatlanokra, majd keverjétek meg mindkét paklit. Rakjátok messzebbre a pénzkártyákat, ezekre majd a második fázis során lesz szükség. Az ingatlankártyákból képezetek egy húzópaklit és rakjátok képpel lefele őket.

3 - 4 játékos esetén minden játékosnak adjatok 2 db 2000 dolláros és 14 db 1000 dolláros pénzkorongot.

5 - 6 játékos esetén minden játékosnak adjatok 2 db 2000 dolláros és 10 db 1000 dolláros pénzkorongot.

3 játékos esetén vegyetek ki találmra 6-6 darab ingatlan- és pénzkártyát a pakliból anélkül, hogy megnéznék őket. 4 játékosnál 2-2 darab ingatlan- és pénzkártyát távolítsatok el. Ezeket a kártyákat tegyétek a dobozba, nem vesznek részt a játékban.

## A játékmenet

**Első fázis: Az ingatlanok megvásárlása.**

**Előkészület:** A játékban résztvevő játékosok számának megfelelő számú kártyát fordítsatok föl az ingatlanpakliból. (Négy játékos esetében például 4 darab ingatlankártyát húzzatok fel és képpel felfelé rakjátok az asztalra.) Minden felfordított ingatlankártya árverésre kerül egyenként, ezáltal minden játékoshoz jut egy belőlük. Minden játékos licitálhat vagy passzolhat.

**Licitálás:** Aki a legnagyobb házban lakik, az kezdi a játékot és lerak tetszése szerinti értékben jelölőkorongot az asztalra. Ezután óramutató járása szerint jön sorba a többi játékos. A következő játékosnak vagy licitálnia kell vagy passzol. Ha licitál mindenképpen többet kell ajánlania az előtte levő legmagasabb tétnél. (Példa: az A játékos 1000\$ téttel kezdi a licitet, a B játékos 2000\$ berakásával emel, a C játékos 3000\$ berakásával emel, ismét az A játékos jön, hozzátesz az eddigi tétéhez még 3000\$-t, így összesen 4000\$ a legmagasabb tét, stb.) A licitálás folytatódik sorban tovább, ameddig minden játékos nem passzolt.

**Passzolás:** Ha a játékos passzol, elveszi a legkisebb értékű még az asztalon levő ingatlankártyát. Az eddigi tétének a felét (feléle kerekítve) visszaveszi maga elé. (Például, ha egy játékos utolsó licitje 3000 dollár volt és végül passzol, akkor 1000 dollár kerül vissza hozzá.) A többi pénz visszakerül a bankba és kikerül a játékból. Amikor már csak egy játékos marad, aki még nem passzolt, akkor ő elviszi az utolsó még megmarad legmagasabb értékű ingatlankártyát és befizeti az összes

licitált pénzt a bankba. Nem szükséges egyetlen licitájanlatot sem tenni a legkisebb értékű ingatlanlankártya megszerzéséhez. Rögtön passzolhat a soron lévő játékos, nem fizet semmit és magához veheti a legkisebb értékű ingatlanlankártya befizetése nélkül.

### **Tipp: Tartsd a pénzed titokban!**

A megszerzett ingatlanlankártyákat mindenki maga előtt tartja képpel lefelé. Aki a legértékesebb ingatlanlankártyát szerezte meg az előző körben, az a játékos veszi fel a következő játékosszámának megfelelő kártyát a húzópakliból és kezdi meg a licitálást. Ez addig folytatódik, míg az összes ingatlanlankártya el nem fogy. Amikor az összes ingatlanlankártya megszerzésre került az első fázis véget ér. A játékosok megtartják a megmaradt pénzkorongjaikat. Ezek a játék végén az értéküknek megfelelő pénzt érik majd.

### **Második fázis: Az ingatlanok eladása.**

Itt az idő eladni a megszerzett ingatlanokat és némi pénzt keresni! Ebben a fázisban az ingatlanlankártyákat adjuk el pénzkártyákért. Az eddig félrerakott pénzkártya paklit hozzuk közelebb, most ez lesz a húzópakli. Ahogyan az első fázisban, most is a játékosok számával megegyező számú pénzkártyát fordítunk fel a húzópakliból. Minden játékos kézbeveszi a megszerzett ingatlanlankártyáit és ezek közül egyet kiválaszt, amit maga elé képpel lefelé tesz az asztalra. Ha mindenki megtette ezt, egyszerre felfordítják őket. Az a játékos, aki a legmagasabb értékű ingatlanlankártyát tette a lent levők közül, az veszi el a legmagasabb pénzkártyát az asztalról. Az a játékos, aki a második legértékesebb ingatlanlankártyát tette le, az veszi el a második legértékesebb pénzkártyát és így tovább. Az ingatlanlankártyák ezután kikerülnek a játékból.

### **A játék vége**

A játék véget ér, ha minden játékos eladta az ingatlanait. A játékosok összeadják a pénzkártyáikon látható pénzüsségeket és hozzáadják a megmaradt pénzkorongjaik értékét. A legtöbb pénzt szerző játékos lesz a győztes. Egyenlőség esetén az a játékos a győztes, akinek nagyobb értékben maradt pénzkorongja.

Játéktervező: Stefan Dorra

Illusztráció: Alvin Madden

Köszönet Jeremy Youngnak a közreműködésért.

Fordította: [Simulacrum](#)

### **A fordító megjegyzése:**

A játékszabályban nincs benne, de a 2000\$-os korongok bármikor felválthatók a bankból két 1000\$-osra (a játék korábbi kiadásában nem is szerepeltek kétezer dolláros korongok).

Előfordulhat, hogy olyanok játszanak együtt, akik egy házban laknak, így a kezdőjátékost esetleg nem tudják eldönteni. A BGG fórumán azt javasolják, hogy az előkészületekkor a játékosok húzzanak egy-egy lapot az ingatlanpakliból és a legnagyobbat húzó kezdi majd a licitet. Ezek a lapok pedig rögtön lehetnek is a kezdőkártyák az első licithez.