

# **M.A.G.U.S. Kalandozók Krónikái**

## Fegyverek könyve

narratív szabályrendszer tervezet  
teszt verzió 0.15

„xyz”

## Fegyverek

Név: a fegyver neve.

Táv jelzések: a fegyver hatásos harci távolsága

- KH: közelharc (1-5 ynevi láb)
- R: rövid hatótáv (5-20)
- K: közepes hatótáv (20-100)
- N: nagy hatótáv (100-300)
- L: legnagyobb hatótáv (300-600)

HM: Harcérték Módosító

Szint (ár): egyszerre adja meg az anyagminőséget, a minőségi szintet, készítésének Mesterség követelményét és a birtoklásához szükséges Vagyon szintet .

Képességek: a fegyver egyedi képességei (leírásuk lásd Alapkönyv, Felszerelések fejezet).

*Fegyverek táblázata*

Név	Táv	HM	Szint [ár]	Képességek
<b>Fegyvertelen harc</b>				
Fegyvertelenül	KH	1	0	gyors fegyver, rövid
Vasököl	KH	2	1	gyors fegyver, rövid
<b>Tőrök</b>				
Kés	KH	2	1	gyors fegyver, rövid
Béltépő	KH	2	1	rövid, nagyobb sebzés, pontatlan
Dzsambia	KH	2	2	gyors fegyver, rövid, nagyobb sebzés
Hárítótőr	KH	2	3	gyors fegyver, rövid, védekezésre alkalmas, lefegyverző
Levéltőr	KH	2	2	gyors fegyver, rövid, pontos
Ramiera	KH	2	2	gyors fegyver, rövid, nagyobb sebzés
Tőr	KH	2	2	gyors fegyver, rövid, pontos
<b>Kardok</b>				
Rövid kard	KH	4	2	
Fejvadászkard	KH	4	3	nagyobb sebzés, tonfaként is használható
Handzsár	KH	5	3	átütő erő, nagy csapás, pontatlan, védekezésre alkalmatlan
Hosszú kard	KH	5	3	
Jatagán	KH	5	4	pontos
Kétkezes kard	KH	6	4	átütő erő, nagy csapás, fegyvertörő, lassú fegyver, kétkezes, pontatlan
Kígyókard	KH	5	3	átütő erő, nagy csapás, kétkezes, védekezésre alkalmatlan
Lagoss	KH	5	3	pontos, védekezésre alkalmatlan
Lovagkard	KH	5	4	átütő erő, fegyvertörő, pontatlan
Mara-sequor	KH	6	4	átütő erő, kétkezes
Másfélkezes kard	KH	5	4	átütő erő, nagy csapás, fegyvertörő, kétkezes, pontatlan
Pugoss	KH	4	2	pontos, védekezésre alkalmatlan
Rapír	KH	3	2	távoltartás, pontos, gyors fegyver, gyenge átütés, védekezésre alkalmatlan
Sequor	KH	4	3	nagyobb sebzés
Slan kard	KH	5	3	átütő erő, nagyobb sebzés, kétkezes, védekezésre alkalmatlan
Slan tőr	KH	4	2	átütő erő, védekezésre alkalmatlan
Szablya	KH	5	4	lovasfegyver, lefegyverző, gyenge átütés

<b>Buzogányok és csatabárdok</b>				
Csatabárd	KH	4	2	nagy csapás, nagyobb sebzés
Balta	KH	3	1	nagy csapás
Csatacsákány	KH	4	2	nagy csapás, nagyobb sebzés, átütő erő, pontatlan
Fokos	KH	3	1	pontos
Kétfejű csatabárd	KH	6	2	nagy csapás, nagyobb sebzés, kétkezes, lassú fegyver
<b>Szálfegyverek</b>				
Bordás buzogány	KH	4	2	átütő erő, fegyvertörő
Csatabunkó	KH	3	1	átütő erő
Csatacsillag	KH	5	3	átütő erő, fegyvertörő
Harci kalapács	KH	5	2	fegyvertörő
Kétkezes buzogány	KH	6	2	átütő erő, fegyvertörő, nagy csapás, lassú fegyver, kétkezes, védekezésre alkalmatlan
Láncos buzogány	KH	5	2	átütő erő
Shadleki buzogány	KH	5	3	átütő erő, fegyvertörő
<b>Szálfegyverek</b>				
Kopja	KH	4	2	lovas fegyver, átütő erő, távoltartás, lassú fegyver, hosszú
Nehézlovass kopja	KH	5	3	lovass fegyver, átütő erő, távoltartás, lassú fegyver, nagy csapás, védekezésre alkalmatlan, hosszú
Hosszú bot	KH	4	1	távoltartás
Alabárd	KH	6	4	távoltartás, átütő erő, nagy csapás, fegyvertörő, lassú fegyver, kétkezes
Lándzsa	KH	4	2	távoltartás, pontos
Pika	KH	6	2	távoltartás, átütő erő, lassú fegyver, kétkezes
Rövid bot	KH	3	1	gyors fegyver
Szigony	KH	5	3	távoltartás, átütő erő
Tonfa	KH	3	1	védekezésre alkalmas
<b>Hajítófegyverek</b>				
Dobótör	R	2	1	dobófegyver
Dobótű	R	1 Ép	1	dobófegyver
Hajítódárda	K	3	2	dobófegyver
Slan csillag	R	2	1	dobófegyver
<b>Íjak</b>				
Rövid íj	K	3	2	pontos, kétkezes
Elf íj	L	4	5	pontos, kétkezes, átütő erő, mágikus
Hosszú íj	L	4	3	pontatlan
Visszacsapó íj	L	5	4	pontatlan, átütő erő, kétkezes, rövid íjként is használható
<b>Nyílpuskák</b>				
Könnyű számszerj	N	4	3	pontos, kétkezes
Kahrei nyílpuska	K	3	4	pontos, kétkezes, átütő erő, gyors fegyver
Nehéz nyílpuska	L	5	5	pontos, kétkezes, átütő erő, nagy csapás, lassú fegyver
Shadoni páncéltörő	L	6	5	kétkezes, nagy csapás, nagyobb sebzés, átütő erő, ostromgép, lassú fegyver, pontatlan
<b>Egyedi fegyverek</b>				
Fúvócső	R	1 Ép	1	pontos
Bola	K	2	1	behálózó
Dobóháló	R	-	1	behálózó
Dzsenn szablya	KH	6	6	pontos, lefegyverző, törhetetlen
Holdszarló – hagai	KH	5	3	lefegyverző
Hollószárnyak (khrin-kaó)	KH	5	4	
Két és háromrészes bot	KH	4	2	
Méregfog	KH	2	3	gyors fegyver, rövid, méregtok
Nunchaku	KH	3	2	

Ostor	KH	Max 2 Ép	1	lefegyverző
Parittyá	K	2	1	gyors fegyver, pontatlan
Sárkányfullánk	KH	4	3	pontos , gyors fegyver, gyenge átütés
Sryn tőr	KH	3	2	gyors fegyver, rövid
Tigriskarmok	KH	3	2	gyors fegyver, rövid
Tűvető	R	1 Ép	4	lassú fegyver
Vaskigyó	KH	5	4	lefegyverző, földrevitel