

# **M.A.G.U.S. Kalandozók Krónikái**

Példa iskolák könyve

szabályrendszer verzió 0.16

Készítette:

Magnus (Nagy Huszár Imre)

Raon (Erdélyi István)

# Tartalomjegyzék

Kampány: a Krán-Pyarron konfliktus .....	3
Ynevi háttér .....	3
Előszó az Iskolák könyvéhez .....	4
Mit nevezünk iskolának? .....	4
Ynevi iskolák és szervezetek .....	4
Az iskolák játéktechnikai leírása .....	5
Az Iskolák Könyvének felhasználási lehetőségei .....	5
Kapcsolódás kategóriák .....	6
Kisegítők (informátorok) .....	7
Támogatók (specialisták) .....	8
Jelöltek .....	9
Tagok .....	10
Pyarroni példa Iskolák .....	11
Dreina nővérei .....	12
Holdárnyék Társaság .....	17
Lámpásemelők .....	23
Pyarron Öklei .....	28
Umbra Monitores .....	33
Kráni Iskolák .....	38
Gdai testvériség .....	39
Igaz szavak szólói .....	45
Százarcúak .....	49
Vörös Hold .....	53
Dun Hahrar .....	58

## Kampány: a Krán-Pyarron konfliktus

Mivel az alapkönyvben ezt választottuk központi témának, kézenfekvő volt, hogy már a teszt során is ebből szemezgesünk példákat.

Az alábbiak így részben már az alapkönyvbe tervezett Krán-Pyarron kampány részei.

A Példa iskolák ynevi háttérének történelmi értelmezését az alábbi keret kijelöléssel szeretnénk megtámogatni.

### Ynevi háttér

A Manifesztációs háború befejeztével Krán és Pyarron elvileg szövetségesek maradtak, ám a háború utáni újjászervezésekben Dél-Ynev több területén és államában is komoly érdek ellentétbe kerültek egymással.

A helyzetet csak súlyosbítja, hogy egyik fél sem egységes. Mindkét oldalon feltűntek olyan hatalmi frakciók, amelyek az ellenségeik mellett a sajátjaikkal is belső harcba kezdtek a maguk vélt igazáért.

Dél-Ynev így tíz évvel a Manifesztáció bukása után már többhelyütt háború közeli helyzetbe sodródott, ahol konkrét seregek még sehol sem kerültek szembe egymással, de kisebb egységek, főként nem hivatalos akciókkal már igen.

Az egyre élesedő konfliktusok többhelyütt olyan, korábban elképzelhetetlen helyzeteket eredményeztek, hogy helyi ügyekben kráni és pyarroni frakciók kerültek egy oldalra – más kráni és pyarroni frakciók ellenében..

(további részletek az MKK alapkönyv kampányban)

Megjegyzés: az alábbi kidolgozások több, már megjelent irodalmi műből merítenek, mindenekelőtt Wayne Chapman: *Tűnt napok aranya, élők dicsősége* című esszékötetéből.

## **Előszó az Iskolák könyvéhez**

Bár látszólag magától értetődőnek tűnhet a téma, többféleképpen is használható, attól függően, hogy mi az adott csapat, kaland, kampány igénye. Ezért szükségesnek látjuk egyértelműsíteni az alábbiakat.

### **Mit nevezünk iskolának?**

Az MKK narratív rendszerében az iskola képzési alaphelyzetet, és nem szervezeti egységet jelöl. Ezért iskolának hívunk minden olyan képzési módszert, amely valamilyen, már meglévő tudásra épít és ezt próbálja meg átadni a tanítványoknak. Ilyen értelmezésben egy konkrét szervezet által vezetett képzés, a mester-tanítvány viszony, és a segédeszközökkel (például könyvből) történő tanítás egyaránt ide tartozik.

Minden iskolára jellemző, hogy van:

- Neve (vagy mestere, akihez a tudásanyag kapcsolódik).
- Szellemisége (jellemző eszmei iránya, az adott területhez való kapcsolódása, abban való elhelyezhetősége).
- Ismertsége, elismertsége (hírneve).

Minden iskolának lehet (de nem szükségszerűen van):

- Követelménye (amely lehet játéktechnikai, például mentalitás, vagy eszmei, mint a vallás, értékrend).
- Egyedi vonása.
- Tanított Jellemzője, szakosodása.
- Tanított misztikus útja, alkalmazáslistája.

### **Ynevi iskolák és szervezetek**

Yneven sok esetben egymásba érnek, vagy összefonódnak az iskolák és a szervezetek határai.

Általánosan elmondható, hogy a képzés felől nézve Yneven is az iskola a kiindulási alap, a kisebb egység – még oly módon is, amit már csak elvileg érdemes iskolának tekinteni. Ennek legkézenfekvőbb példája a magányos mester és a fogadott tanítvány esete.

Ynevi iskoláról hétköznapi értelemben akkor beszélünk, ha a képzés csoportosan, szervezett keretek között folyik. Erre van a legtöbb példa, az általános műveltség, a mesterségek rejtelvei mellett bármilyen harci-katonai, vagy tudós-szellemi-misztikus jellegű tudást így adnak tovább.

Ennek a továbbfejlődése, kiteljesedése, amikor a képzés egy adott szervezet kizárólagos hatáskörébe kerül, amely szervezet az adott iskola működtetésén túl másféle tevékenységet is végez. Mi több, megvan a maga tevékenysége és célja. Tipikus példa erre a lovagrendek esete, ahol a lovagok képzése kiemelt fontosságú, de emellett a rendnek számos másféle, világi célja, és ennek eléréséhez szükséges háttere és erőforrása van.

Az igazán nagy szervezetekre az is jellemző, hogy akár több iskolát is működtethetnek. Ezt Yneven sok esetben csak a legbefolyásosabb szervezetek engedhetik meg maguknak: egyházak, varázslórendek, alvilági szervezetek.

Ilyen nagyságrendnél az is jellemző lehet, hogy az adott szervezet nem rendelkezik képzéssel foglalkozó iskolákkal, tagjait a más iskolákban képzettek közül válogatják.

## Az iskolák játéktechnikai leírása

Minden iskola leírása az alábbi elemekre épül:

- Név: iskola neve (és ha nagyobb szervezethez tartozik, ennek jelölése).
- Idézet: jellegzetes mondas, gondolatmenet.
- Hívószavak: az iskolára jellemző kulcskifejezések.
- Erről híres: rövid történet, amely az iskola egyik ismert ynevi védjegye.
- Történet: tényszerű áttekintés az alapítástól a jelenig. A szervezet megvalósított és elérendő céljainak bemutatása, a világban betöltött szerep meghatározása.
- Szövetségesek, riválisok, ellenségek: az iskola helye más szervezetek között.
- Tagjai: a szervezet történetének másik oldala, az egyének, tagok szemszögéből. Az eszmeiség, az elmélet és gyakorlat meghatározása. Lehetséges kapcsolódások a legkülsőbb, leglazábban kapcsolódó követőktől a legbelsőbb, elit tagságig.
- Jogok és kötelezettségek: a tagok konkrét lehetőségei és kötöttségei.
- Az iskola követelményei: egyszerre elvi és játéktechnikai ismertető.
- Egyedi képzések: az iskolára jellemző, egyedi tudás.
- Mágikus tárgyak: küldetés tárgyak, amelyeket az iskola adott feladatokhoz biztosíthat háttértámogatásként, és a utána vissza kell szolgáltatni az iskolának
- Karakterlap: teljes jogú tagról konkrét játéktechnikai példa.

## Az Iskolák Könyvének felhasználási lehetőségei

Az alábbiak első, kézenfekvő megközelítése a *hagyományos* módszer. Ez voltaképpen a régebbi rendszerekből ismert felhasználás. Mérlegeljük az egyes iskolák biztosította lehetőségeket, és ha valamelyik szimpatikus, akkor Játékos Karakterként is kijátsszuk, vagy Nem Játékos Karaktereket, ellenfeleket képzünk velük.

Egy másik módszer az MKK Narratív megközelítése. Ebben minden iskola elvi és játéktechnikai leírót konkrét ynevi példának tekintjük, a karakteralkotást segítő *lehetőségeknek*, és ezek alapján állítjuk össze a magunk karakterét (vagy épp kalandban az ellenfeleket).

Ez erősebb támaszkodást jelent az alább leírtakra, de még mindig teljes karakteralkotó szabadságot.

A harmadik módszer, ami miatt ez az előszó így megszületett, az MKK Narratív *kampány alapú megközelítése*. Ez jelen esetben az alapkönyvbe tervezett Krán-Pyarron konfliktus egy részére (és annak sokféle felhasználhatóságára) mutat rá.

Ily módon bemutatásra kerül a világ működése, a világ történései, és ezek aktív résztvevői. Az anyag célja, hogy az olvasó a lehető legteljesebben ismerhesse és érthesse a kampányban témául választott ynevi valóságot, annak lényeges elemeit és árnyalatait is – és ebben a keretrendszerben találja meg a maga Játékos Karakterét.

Ebben a megközelítésben a karakteralkotás (de a kaland és kampány) lehetőségei tág keretek között változhatnak attól függően, hogy a Karakterek mennyire kívánnak bevonódni az ynevi eseményekbe. Szeretnének kívülállók maradni, megőrizni ezt a függetlenséget, és csakis a saját érdekeikkel törődni? Ez lehet a klasszikus kalandozó verzió, és ezesetben azt lehet jó tudniuk, hogy a világ más szereplőit (és más kalandozókat) milyen behatások érhetnek.

Esetleg eszmeileg szimpatizálnak valamely oldallal, netán konkrét szervezettel? Ez már belépő szint a két hatalmasság ynevi játszmájába, amelynek akár egész életre kiható következményei is lehetnek. Mindkét fél szervezetei a legjobbak közé tartoznak Yneven. Óriási anyagi, tudásbéli, misztikus vagy épp emberi/inhumán erőforrásokkal – de ezekből sosem lehet elég, az ő játszmájuknak ez az egyik lényege.

A Karakterek így voltaképpen a *bevonódás mértékéről* dönthetnek. A lazább, távoli kapcsolatot jelentő megbízott státusztól kezdve a szorosabb együttműködést feltételező szövetségesig, netán eleve egy konkrét eszmeiség vagy iskola híveit vagy tagjait jelentő pozíciókig, amikor már ők maguk, az első sorból vívják a harcokat.

A *bevonódás mértéke* így kijelöli az adott iskolához, szervezethez való kapcsolódás kategóriáit, amelyek a következők lehetnek:

- Kisegítők
- Támogatók
- Jelöltek
- Tagok

## **Kapcsolódás kategóriák**

Az alábbiak minden ismertetett iskolára jellemző, általános ismérvek. Ezekben különbözőségek csakis a miértek és hogyanok kapcsán vannak közöttük.

Ez az egyik fő oka annak, hogy minden iskola jól meghatározott eszmeiséggel rendelkezik. Ezzel egyrészt meghatározza önnön határait és kereteit, másrészt állást foglal a hatalmasságok harcainak színterén. Jól látható, hogy ez a meghatározás kifelé és befelé egyaránt fontos: mert ezzel egyszerre lehet toborozni, kapcsolati hálót építeni, és betölteni a kívánt szerepet a világban.

## Kisegítők (informátorok)

A legkülső kör, amellyel a szervezetek a leglazábban, vagy akár csak érintőlegesen kapcsolatba kerülnek, a kisegítők köre.

Velük a kapocs jellemzően szigorúan üzleti keretek között zajlik, az eszmei-ideológiai alap jobb, szerencsésebb esetekben fordul elő. Rossz nyelvek szerint a kettő közötti különbséget csupán a felmerülő költségek mértéke dönti el.

Számban kiemelkednek közülük az informátorok, akik lényegében bárkik lehetnek: fogadósok, karavánkísérők, szolgáltatók, kézművesek, templomszolgáltatók. Az általuk gyűjtött információ minden szervezet számára létfontosságú, így a jelentőségük is óriási.

Ez az a kör, amelyen bizonyos esetekben már valamilyen fogást nyerhet az adott szervezet befolyása, de ez jobbára még így is megmaradt a legkülsőbb, ismereti szinten. Gyakori eset, hogy a mélyebb kapcsolat kiépülésének valamilyen alkalmatlanság az oka. Testi, lelki vagy jellemhiba, együttműködésre való hajlandóság, megbízhatóság vagy egyszerűen az akarat hiánya, ezek sokfélék lehetnek. Ami közös bennük, hogy a szervezet az ilyen korlátozott lehetőségeket avagy kis lehetőségeket sem szívesen hagyná veszni, ezért vesz lajstromba mindenkit ily módon is.

Aki ebbe a körbe kerül, arról az adott szervezet már mindenképpen tudhat – de mások számára, más szervezetek avagy a nagyvilág számára ez akár rejtve is maradhat. A laza kapcsolat azt is jelenti, hogy a választott szervezet figyelme és támogatása erősen helyzetfüggő és korlátozott. Jellemzően ez az, amikor a szervezet minden esetben józan mérlegeléssel dönt, a maga érdekei szerint.

### Szabály

- Követelmények:
  - Nincs külön ilyen, bármilyen információforrás megfelelő lehet.
- Előnyök: a Karakter az alábbi két Előnyös Egyedi vonásból *választhat* attól függően, hogy pénzért vagy eszmei alapon történik a bevonódása.
  - Juttatás: amíg a Karakter elvégzi a szervezet által rábízott feladatot, a Státusz [Vagyon] Jellemzőre +1 JT módosítót kap.
  - Kapcsolatok: amíg a Karakter elvégzi a szervezet által rábízott feladatot, a Státusz [Kapcsolatok] Jellemzőre +1 JT módosítót kap.
- Jellemző rájuk:
  - Kivételként az iskola követelményénél megfogalmazottakkal szembeálló karakter is ide tartozhat.
- Nem jellemző rájuk:
  - Szövetséges, rivális, ellenséges szervezetek hatásköre őket nem érinti.
  - Jogok és kötelezettségek hatásköre őket nem érinti.
  - Az iskola Egyedi képzéshez írtakra nem jogosult.
  - Mágikus tárgy/háttértámogatás nem jellemző.

## Támogatók (specialisták)

Az előbbinél egy fokkal szorosabb viszony: eszmei-ideológia háttére már sokkal hangsúlyosabb. Természetesen lehet ez alól kivétel, de az már ritka eset, a gyakoribb az, hogy ez a fajta elköteleződés hozza be őket, vagy minősíti át Kisegítőből ide.

A Pyarroni Titkosszolgálatról köztudott, hogy operatív állományának túlnyomó részét az ebbe a kategóriába tartozó specialisták, zsoldosok és kalandozók teszik ki. Krán esetében ez a szám vélhetően még nagyobb arányt tehet ki.

Legjellemzőbb típusa a specialista. Az ő szakismeretük olyan kincs, amely sokszor nélkülözhetetlen a legjobbak legjobbjainak is. Lényegében véve itt az adott iskola tudásának határain túli tudás hasznosításáról van szó – ettől lesz, ettől lehet még erősebb, még univerzálisabb bármilyen szervezet. A gyógyítók vagy mérgekverők, művészek vagy hamisítók, megtévesztők és vallatók, tudósok és alkimisták, számvevők és egyéb szakemberek garmadája minden iskola stabil támasza.

A zsoldosok haszna bármilyen eszme vagy ideológia esetén megkérdőjelezhetetlen, különösen, ha kényes esetekről van szó. Kalandozók elvi támogatását megnyerni pedig bármilyen szervezet számára ritka és gondosan őrzött kincs.

Aki ebbe a körbe kerül, arról az adott szervezeten túl már a riválisok és ellenségek is tudhatnak – csak ez nem feltétlenül jár következményekkel, a hatalmi érdekek főbb harcait nem ezen a szinten vívják. A szervezet figyelme és támogatása ennek megfelelően alakulhat: már nem feltétlenül helyzet, hanem az adott kapcsolat értékétől függő.

### Szabály

- Követelmények:
  - A Támogató által képviselt szakterület kiváló ismerete, amely a gyakorlatban legalább egy Jellemző legalább 4-es szintű ismeretét jelenti.
- Előnyök: a Karakter az alábbi Előnyös Egyedi vonások között oszthat el két Kp-t, tetszőlegesen, attól függően, hogy milyen módon alakul ki az elköteleződése a szervezet felé.
  - Kiemelt Juttatás: amíg a Karakter elvégzi a szervezet által rábízott feladatot, a Státusz [Vagyon] Jellemzőre +2 JT módosítót kap.
  - Kapcsolatrendszer: amíg a Karakter elvégzi a szervezet által rábízott feladatot, a Státusz [Kapcsolatok] Jellemzőre +2 JT módosítót kap.
  - Elkötelezettség: amíg a Karakter elvégzi a szervezet által rábízott feladatot, a Mentalitás/Ösztön Jellemzőjére +2 JT módosítót kap.
- Jellemző rájuk:
  - Nem állhat szemben az iskola követelményeivel.



- Nem jellemző rájuk:
  - Szövetséges, rivális, ellenséges szervezetek hatásköre őket nem érinti.
  - Jogok és kötelezettségek hatásköre őket nem érinti.
  - Az iskola Egyedi képzéshez írtakra nem jogosult.
  - Mágikus tárgy/háttértámogatás nem jellemző.

## **Jelöltek**

Az előző kettőnél sokkal konkrétabb kategória, amely már az adott szervezet belső köréhez való kapcsolódást jelzi. Ugyan még mindig csak távolról és külsős jelleggel, de sokkal több szállal kapcsolódva, sokkal erőteljesebben.

Jellemzően a képzés vagy elbírálás alatt lévők tartoznak ide.

A Jelöltek minden iskola rejtett kincsei. Ők sokszor már adott területek legjobbjai – közülük fognak kikerülni a legjobbak legjobbjai. Ide tartoznak mindazok, akiből idővel teljes jogú tag válhat. A konkrétan kiszemelt tanítványok mellett a tehetséges árvaktól, a megtért bűnösökön át azokig, akiket valamely egyedi adottságuk vagy képességük okán, eseti jelleggel környékeztek meg.

A Jelöltek adott iskola iránti, eszmei-ideológia elkötelezettsége jellemzően nem lehet kérdéses – és ha ez esetleg valakinél nem áll fenn, még a hosszú távú gondolkodás ellenére is nagyon kivételes képességekkel kell rendelkezni ahhoz, hogy az iskola érdeklődése ily módon is megmaradjon.

A Jelölt státusz elérése már önmagában érték – sokan idáig sem jutnak. Azt jelenti, hogy az illető az első néhány körös, legfontosabb szűrőkön már átment, a lényegi próbákat már teljesítette. Természetesen ez önmagában semmit nem garantál, és a magas követelmények végett előfordulhat, hogy a Jelölt végül nem felel meg a végső próbán, és csak Támogatója lehet a szervezetnek. De a gyakoribb eset az, hogy aki Jelöltté válik, az már félig az adott szervezet tagjának érezheti magát, annak minden következményével együtt, és ezt innentől csak ő ronthatja el.

Aki ebbe a körbe kerül, azt az adott szervezet már árnyékként követi. Minden lépéséről tud, és minden lehetséges segítséget meg is ad neki – és ha úgy adódik, az érdekeinek megfelelően védi az érdekeit.

## **Szabály**

- Követelmények:
  - Meg kell felelnie az iskola követelményeinél írtaknak.
- Előnyök:
  - Kötelezően választandó egyedi vonások, lásd az adott Iskolánál leírtakat.
  - Az adott iskola teljes jogú Tagjához írtak játéktechnikai (Kp-ba kerülő) elemeknek legalább az 50 %-ával rendelkezniük kell (ez jelképezi az alkalmasságukat, tehetségüket).
- Jellemző rájuk:

- Jogosultak az Iskolánál leírt tudás megszerzésére, azaz haladhatnak a Taggá válás felé vezető úton.
  - Szövetséges, rivális, ellenséges szervezetek hatásköre már rájuk is vonatkozik.
  - Jogok és kötelezettségek hatásköréből jogokkal még nem rendelkeznek, de a kötelezettségek be nem tartása már következményekkel járhat számukra. Ha megszegik az Iskola követelményeit vagy a szervezet írott vagy íratlan szabályait, akkor Jelölből átkerülnek egy másik bevonódási szintre: Támogató vagy Kisegítő lesz belőlük, már akkor, ha egyáltalán a szervezet közelében maradnak.
- Nem jellemző rájuk:
    - Mágikus tárgy/háttértámogatás kiváltsággént csak kivételes esetekben érhető el számukra.

## Tagok

Minden szervezet legfontosabbjai: a legjobbak legjobbjai. A belső kör kizárólagos résztvevői – és ők építik fel az adott szervezet belső hierarchiáját is.

A Tagok eszmei-ideológiai elköteleződése jellemzően megkérdőjelezhetetlen: nagyon ritka eset, vagy nagyon kivételes esemény az, ami változtathat ezen.

A belső körös jelleg miatt a fenti felsorolásban ők állnak a hierarchia csúcsán, azaz bármely másik kategória képviselőivel erőfölényben tárgyalhatnak, intézkedhetnek.

A Tagok a külvilág elé az adott szervezet legjelesebb képviselői, ezért mind szerepük, mind jelentőségük sokrétű a szervezet számára. Mivel létszámban messze a legkisebb létszámú kategóriát jelentik, értékük is ezzel arányosan magas: bármilyen helyzetben számíthatnak arra, hogy a szervezet minden erőforrásával mögöttük áll. Ez jellemzően túlmutat minden gyakorlati és elvi mérlegelésen – egyszerűen nem hagyják hátra, másra az övéiket.

Aki ebbe a körbe kerül, annál óhatatlanul háttérbe kell szoruljon az egyéni érdek: a prioritás megkérdőjelezhetetlenül a szervezeté, ezt jelenti a tényleges szolgálat. Legkiválóbbjaik sok esetben nem is törnek egyéni babérokra, a legteljesebb életpályájuk az, ha a lehető legjobb alkatrészek lehetnek a szervezet gépezetében.

## Szabály

- Minden tekintetben meg kell felelnie a Karakterlap példához írtaknak.

## Pyarroni példa Iskolák

- Dreina Nővérei
- Holdárnyék
- Lámpásemelők
- Pyarroni Öklei
- Umbra Monitores

## Dreina nővérei

*„Tudok egy helyet, ahol biztonságban alhatunk ma éjszaka. Hogy a Kobraák uralják a várost? Talán. De még ők sem olyan ostobák, hogy a rendházunkba engedély nélkül lépjenek.”*

*ismeretlen Dreina nővér*

Hívószavak:

- árvák gyámolítója
- irgalmas ordó
- népi összetartás
- Pyarronon túli befolyási övezet
- változatos bevetési lehetőség

### Erről híres

A Szolgálat más iskoláitól eltérően Dreina nővérei sokféle esetről híresek – ami közös bennük, az a nevét nem vállaló, a köznép egyszerű gyermekének tűnő ügynökök rettenthetetlen bátorsága, végtelen türelme és szeretete. Nővéreik több alkalommal az életüket adták azért, hogy ártatlanokat mentsenek, és az is előfordult, hogy a nővér fellépése népfelkelést robbantott ki, amely azonnal lecsitult, ahogy a nővér ügye megoldásra került.

Beépülő ügynökeik sokszor kerülnek szembe alvilági szervezetekkel, egyedül szállva szembe a bűnnel és zsarnoksággal, mégsem hátrálnak meg soha. Az alvilági szervezetek óvatosan ezért bánnak velük, vagy elkerülik őket, vagy ódzkodnak a velük való nyílt konfrontációtól.

Igazsághajlítóik legendásak félrevezető képességükről. Általános vélekedés szerint bármilyen tárgyalásban képesek átfordítani tárgyalópartnereiket, még hozzá úgy, hogy a saját hitük és értékrendjük képviselője is megmaradjon. Ez különösen a Pyarron befolyási övezetétől messzebb álló vidékeken szembeötlő, ahol bizonyítottan kráni érdekek is háttérbe szorultak már Igazsághajlítóik áldásos ténykedése nyomán.

### Története

Temorani székhelyű irgalmas ordó: klastromai a déli városállamok és a galliomarai partvidék számos településén megtalálhatók. Alapító okirata P. sz. 1037-ben keletkezett, de ez valójában már egy több mint száz éve működő szervezet szentesítését jelentette. Pyarron isteneinek irgalmát hivatott kiterjeszteni az Államszövetség oltalmát nélkülözőkre, és árvák sokaságát neveli fel annak hitében.

Mivel legfogékonyabb éveiket a szent várostól távol, a fajok és népek Hattregas és Maleniar közé ékelt olvasztótégelyében töltik, tagjai jóformán behozhatatlan előnnyel indulnak a pályán anyaországi társnőikhez képest. Már eleve több nyelven beszélnek és írnak, jártasak az állat- és növénytanban, az önvédelemben és a szabad művészetekben, mielőtt a tényleges kiképzésük kezdetét vennék.

Legtöbbjük nem is tartozik a pyar rasszhoz, ami tovább tágítja bevethetőségük körét, és növeli a sikeres beolvadásuk esélyét az Államszövetségtől távolabb eső területeken.

Az árvák hozzájárulása mellett nem lebecsülendő a rend *valóban* irgalmas nővéreinek helyismerete, információgyűjtő képessége és Dreina egyházához fűződő, szoros kapcsolata sem. Amit látnak és hallanak, Pyarron előtt sem marad titokban. A szolgálat berkeiben azt rebesgetik, hogy ők alkotják a leghasznosabb és legnagyobb létszámú rendet – a Pyarroni Titkosszolgálat és Dreina egyháza közötti együttműködés talán itt érhető meg a legjobban.

## **Szövetségesek, riválisok, ellenségek**

Szövetségesek:

- Felleghajtók
- Lámpásemelők
- Pyarron Öklei

Riválisok:

- Umbra Monitores

Ellenségek:

- Gdai Testvériség
- Vörös hold

## **Tagjai**

Dreina nővérei alapvetően irgalmas ordóként működnek. Klastromaiban a gyógyítás, tanítás, hittérítés, árvák nevelésének művészetét magas szinten űzik. A Dúlás utáni időszakban a létszámuk megsokszorozódott. Rengeteg, általuk felnevelt árva csatlakozott hozzájuk – ráadásul a nővérek kedvességének és törődésének következtében az elkötelezettségük erősebb lett, mint az előző generációé.

Más szervezetektől eltérően a rend nagyobbik része nem része a Pyarroni Titkosszolgálatnak, talán ha minden huszadik nővér Tagja a szervezetnek. Rajtuk kívül sok Támogató és Kisegítő működik együtt a Tagokkal, egyedülállóan erős közösséget alkotva.

Akik a Szolgálat tagjai, feladatuktól függően erős pszi és mágikus adottságokkal, rendkívüli elemző és összefüggéseket felismerő képességekkel, diplomáciai módszerekkel rendelkeznek. Félrevezetéssel, zavarkeltéssel, kényes feladatokkal már kevesebben foglalkoznak, mert az efféle, krepuszkulátori feladatkör ellátása nem csak a képzésen múlik.

Neveltetésük, hátterük miatt soha nem hagyják annyiban a tehetetlenek szenvedését – és ők azok, akik tudnak is tenni ellene. Így amerre csak járnak, népszerűek a nép körében. Kiemelt figyelmet fordítanak az árvák sorsára: nem egy tolvajklán emlegette meg a haragjukat.

## **Jogok és kötelezettségek**

- Jellemzően Tributátor, Eszkriptor, Vokabulátor és ritkábban Krepuszkulátor jogkörökkel ruházzák fel őket.
- Mindig nyitott szemmel járnak, hogy újabb Jelölteket, Támogatókat, Kisegítőket és Tagokat toborozhassanak Pyarron Titkosszolgálatnak.
- Soha nem kapnak Likvidátori jogkört – túl értékesek ahhoz, hogy ilyesmire vesztegessék széleskörű ismereteiket.

## **Az iskola követelményei**

Mentalitás/Ösztön: Őrző

Értékrend: -

Kultúra: -

Jellemző: -

Vallás: Dreina hívő

## **Egyedi képzések**

Jellegzetes szakosodásaik:

### **Minden tag**

- Műveltség/Kultúra [írás, olvasás, etikett/szokások, jog, törvények, nyelvek/ősi nyelv, legendák/történelem]

### **Beépülő**

- Álcázás/álruha [álcázás, álruha]
- Befolyásolás [meggyőzés, rábeszélés, félrevezetés, alkudozás, megfélemlítés, motiválás, csábítás]

### **Nővér**

- Gyógyítás [elsősegély, orvoslás, élettan]
- Személyes Aura [asztrál, mentál]
- Misztikus erő forrás (holisztikus mana)

### **Igazsághajlító**

- Befolyásolás [meggyőzés, rábeszélés, félrevezetés, alkudozás, megfélemlítés, motiválás, csábítás]
- Lélektan [lélektan, befolyásolás felismerése, szervezet irányítása, parancsnoklás]

Tanított alkalmazáslisták:

### **Minden tag**

- Pyarroni alapvető pszi alkalmazások, Pyarroni fejlesztett pszi alkalmazások

## **Beépülő**

- -

## **Nővér**

- Általános tapasztalati iskola - alapvető formulák, alapvető formulák II
- Szentelés – alapvető, fejlesztett varázslatok
- Lélekút – alapvető és fejlesztett varázslatok

## **Igazsághajlító**

- -

## **Mágikus tárgyak**

-

## **Karakterlap: Dreina nővérei (35 Kp)**

### **Jellemzők és szakosodások**

- Atlétika 2
- Éberség/észlelés 2
- Fegyverhasználat 2
- Lopózás/rejtőzés 2
- Misztikus erő forrás (pszi) 2
- Műveltség/Kultúra 4
- Ösztön (Őrző) 3
- Pszi 2
- Státusz 2
- Személyes Aura 3
- Tűrőképesség 2
- Vallás (Dreina) 2

## **Beépülő**

- Álcázás/álruha [álruha +2] 2
- Befolyásolás 2
- Lélektan 2

## **Nővér**

- Gyógyítás [elsősegély +2] 2
- Misztikus erő forrás (mana) 2
- Rituálé 1

## **Igazsághajlító**

- Befolyásolás [félrevezetés +2] 3
- Lélektan 3

### **Pszi alkalmazások:**

Minden tag – Pyarroni alapvető pszi alkalmazások, Pyarroni fejlesztett pszi alkalmazások

### **Beavatás:**

Beépülő, Igazsághajlító: -

Nővér: a hit hatalma

### **Varázslatlisták:**

Beépülő, Igazsághajlító: -

Nővér:

- Általános tapasztalati iskola - alapvető formulák, alapvető formulák II
- Szentelés – alapvető varázslatok
- Lélekút – alapvető varázslatok

### **Egyedi vonások**

- Árvákat óvó (-6 Kp)
- Kegyelt (2 Kp)
- Népszerű (2 Kp)

### **Árvákat óvó (-6 Kp)**

Dreina nővérei soha nem mennek el szó nélkül a magára hagyott gyerekek mellett. Legyenek bárhol, bármilyen körülmények között, ha úgy vélik, hogy Dreina nővérei mellett jobb sorsuk lehet, akkor mindent megtesznek azért, hogy az irgalmas ordó befogadhassa őket.

- A Karakter -2 KKT módosítót kap a Státusz, Személyes Aura és Mentalitás Jellemzőkre, amennyiben a fenti szabályt nem tartja be. A módosító mindaddig fennmarad, amíg a helyzetet nem korrigálja.

### **Kegyelt (2 Kp)**

A karakter különösképpen Dreina kegyében áll, aki megvédi az Asztrátra és Mentálra ártó varázslatok hatásaitól.

- A Karakter +2 JT módosítót kap a Személyes Aura Jellemzőre, az Asztrálmágia, Mentálmágia alapú alkalmazásokkal szemben

### **Népszerű (2 Kp)**

Dreina nővérei különösen népszerűek a köznép gyermekei körében, akik szívesen segítenek nekik. Ezzel azonban nem élnek vissza, így valóban akkor kérnek (sőt, sokszor kérés nélkül kapnak) segítséget, amikor szükségük van rá.

- A Státusz [kapcsolatok] Jellemzővel tett próbákhoz +2 JT módosítót adhat, amennyiben a nép gyermekeitől kérnek segítséget.



## Holdárnyék Társaság

*„Ha csak a logikát nézzük, kétségkívül igazad van. Az értelem valóban ezt diktálja.*

*Azonban ne felejtsd el, hogy Pyarron jóval több, mint logikán alapuló szövetség – az eszméje teszi a legnagyobbá Yneven.*

*Amit tenni készülsz, nem fér bele abba a morális rendszerbe, amit a pyarroni eszme közvetít, ezért arra kérlek, hogy ezt így semmiképp ne tedd meg. ”*

*Holdárnyék varázsló érvel*

### Hívószavai

- észarisztokrácia
- gyakorlati tudás, tapasztalattal ötvözve
- kollektív tudás
- kutatási és intézményi háttér
- mágikus mélység
- mágikus támogatás
- ómágia kutatása
- ősi titkok kutatása
- szakértői kollégium

### Erről híres

A Holdárnyék varázslók leghíresebb történetét sokféle formában ismeri a világ, a csapszéki anekdotázástól kezdve a konkrét tanmeséig.

Di'Mareus az iskola legismertebb alapítója volt. Több ágazat életre hívásában is tevékeny részt vállalt, az eredményeivel mégsem volt elégedett. Saját bevallása szerint is valami új, valami igazán rendkívüli felfedezésre vágyott, amellyel beírhatta a rend nevét a világtörténelembe. Ennek érdekében hosszas kutatásokat folytatott az ismert világ peremterületein, főként godoni eredetű romokat keresve. Az elmélete szerint egy nagyon fontos, addig csak a legendákból ismert mágikus tanítás öröksége ott hevert az orruk előtt, csak sosem szántak elég időt és energiát a megértésére.

Egy évtized munkálatai után már rendtársai is furcsállották megszállottságát. Egyre kevesebb támogatottsága maradt, még végül már varázslók híján csak néhány tanítvánnyal és a Mintahalászok szakembereivel fürkészhetette rendületlenül a régi jeltöredékeket.

A legenda szerint akkor talált rá a formulára, amikor az ő hite is megtörni látszott – ezért szokták ezt úgy mesélni, hogy ez a történet az alázatról szól. A mesternek ezután további tizenöt esztendőre volt szüksége ahhoz, hogy minden részletében megértse és bárki számára érthetően tanítani tudja.

Ezzel készült el a profán mágia egyik legjelentősebb hetedkori formulája, amelyet azóta Betegségektől óvó jelként ismer a nagyvilág. Amelyről idővel kiderült, hogy tényleg godoni zsenialitással bír, mert bármilyen betegítő hatás ellen védelmet nyújthat, legyen az evilági nyavalya vagy túlvilági rontás.

Mind a mai napig ő az egyetlen hetedkori varázsló, aki képes volt egy profán mágikus jelet újratervezni, a hatását univerzálisabbá tenni – és mindezt közkinccsé tenni.

## Története

A lar-dori központú, godoni módszertanon és szervezeti alapokon felépített szakértői kollégium a lar-dori varázslóiskola létrehozásától eredezteti működését. Már a kezdetektől ambiciózus terveik voltak, a jelen mellett a jövőt is folyamatosan építették, így az első évszázadokban jobbra a rend szervezeti és módszertani működtetésére összpontosítottak. Ebbe beletartozott a körökre és azon belül szakértői ágakra osztott szervezeti hálózat teljes kiépítése, valamint az ehhez tartozó jogosultságok rendszerének megtervezése és bevezetése ( hogy ki milyen területekhez és milyen mélységben fért hozzá).

Ez a szükségyszerűség, különösképp azokon a kényes természetű területeken, amelyeket kizárólag a Holdárnyék vállalt fel, jelentősen megkülönböztette a lar-dori iskolarendszer alapértelmezett működésétől... és ez idővel megismételhetetlen kiváltságok sorával gyarapította a szervezet hírnevét. Szerteágazó kutatási témáik között a mágikus tudományok, a godoni örökség, az ősi fajzatok és az ómágia megismerése mellett a térmágia és a térkapu hálózat felépítése, működtetése is szerepel. A jelenkorra már ők a szakértői a szférákon belüli égi objektumok optikai megfigyelésének, a szféraanyag-kutatásnak. A délvidéki műhelyek között egyetlenként foglalkoznak nokturnológiával is.

Már a korai időktől kezdve kapcsolatban álltak Adron egyházával. Ők eleinte ugyan gyanakodva fogadták a megszállottsággal határos felfedező hajlamaikat, ám idővel megbizonyosodhattak a szándékaik tisztaságáról. A sikeres közös munkák után, a kölcsönös bizalomra épült viszonyuk olyan egymásra utaltsággá változott, amely egyedülálló lehetőségeket teremtett a Holdárnyék számára.

A morális tartását ily módon többszörösen bizonyító rend jelentősége és befolyása ezután a pyarroni panteonba beférkőző Orwella színvallásának idején teljedett ki. Már Orwella leleplezésében is fontos szerepet vállaltak, Pyarron városainak és falvainak megtisztításában pedig megkerülhetetlen tényezővé léptek elő, és sokat segítettek a Pyarroni Eszme megőrzésében.

Ennek folyományaként a rend hírneve, létszáma, vagyona folyamatosan nőtt. A szakértői a mágia biztonsági célokra történő alkalmazásával, a rejtett vagy beszivárgásra használt alkalmazások felderítésével a Pyarroni Titkosszolgálat oszlopává váltak.

A Dúlás csapását ők sem kerülhették el. Bár felkészülten várták a kráni támadást és addigra tudásuk javát is biztonságba helyezték, a hadjárat földig rombolta a központjukat, a lar-dori iskolarendszerrel együtt. A legtöbb és leghatalmasabb Holdárnyék varázsló hősi halált halt Ó-Pyarron védelmében.

Alig néhány mester élte túl a háborút, de ez nem törte gerincét a szervezetnek. Vezetőik azóta is azon dolgoznak, hogy újjáépítsék a teljes iskolarendszert.

Az egyetlen törést a rend életében a Dúlást követő időszak okozott. Az ézsarisztokráciához tartozó, vezető varázstudók egy része eszmei nézetkülönbségek okán kivált belőlük, és megalapították a Lámpásemelők társaságát. A két szervezet rivalizálása sokáig elkerülhetetlennek tűnt, idővel azonban bebizonyosodott, hogy a Dúlás tanulságainak megállapításaival elégedetlen tagok távozása csak segítette a rend morális tisztaságának megtartását. Így a Holdárnyék megmaradhatott annak, aminek alapították: kiemelkedő tudású varázslók olyan szakértői társaságnak, amely a saját ambícióikon túl is a végsőkig elkötelezett a Pyarroni Eszme, és a Szolgálat elvei iránt. Ezzel az Államszövetségen belül is óriási megbecsülést vívtak ki maguknak, szakértőikkel azóta is mindenhol szívesen dolgoznak együtt.

## **Szövetségesek, riválisok, ellenségek**

Szövetségesek:

- Felleghajtók
- Lámpásemelők
- Pyarron Öklei

Riválisok:

- Dun Hahrar
- Igaz szavak szólói

Ellenségek:

- aquirok
- Gdai Testvériség

## **Tagjai**

A legkiválóbb mágiaelméleti szakemberei és gyakorló varázstudói alkotják. Tagjait a lar-dori varázslóiskolából toborozza. Az egyetem részeként könnyen képesek felmérni, kiválasztani a legtehetségesebb tanítványokat. Sokuk még a varázslóvá avatás előtt Jelölt státuszba kerül és a gondos elméleti és gyakorlati képzésen túl morális felkészítésen esik át. Ha pedig ezen is megfelelnek, érdemessé válnak a Holdárnyék keretein belül a Pyarroni Titkosszolgálat hivatására.

A Holdárnyék varázslók rendszeresen adják a Pyarroni Titkosszolgálat akcióinak mágikus támogatását. A tagok széles körű tudása, egyetemi és rendi háttere miatt sokszor elsődleges célpontnak számít bármilyen akcióban. Éppen kifejezetten jellemző rájuk, hogy külön védelemben részesülnek – A Szolgálat kellő fedezetet, és testőröket biztosít számukra az akciók során.

A Holdárnyék varázslókra jellemző, hogy megszállottan próbálják megérteni a titkokat, Bármilyen titkok, ami eddig nem ismert, új tudás felfedezéséhez vezethet. Sok esetben a gyakorlati tapasztalataikat eleve ősi tanok kifürkészésével szerzik meg. Ez éppúgy jelenti a laborok és könyvtárak mélyét, mint a terepen megszervezett kutatást. Ha nyomra akad, a lar-dori iskolák elméleti jellegű megközelítésétől eltérően maga is felkerekedik, hogy meggyőződjön elméletének helyességéről. Sőt, a társaság eleve támogatja, biztatja az efféle hozzáállást, így elmondható, hogy a varázslóiskolák leggyakorlatiasabb szegmensét alkotják.

A régi korok, kultúrák, hagyományok titkainak kutatásakor a Mintahalászok mellett is rendszeresen feltűnnek, és teljes mértékben együttműködnek velük. Csillapíthatatlan tudáséhségük másik jellegzetessége, hogy Likvidátor és Krepuszkulátor feladatkörrel ellátott osztagokat támogatnak csakis azért, hogy új kihívásokat szerezhessenek, új helyekre juthassanak el.

A Holdárnyék varázslók jellegzetesen kíváncsi, nyitott szemlélete az észarisztokrácia legjelesebb képviselőivé tette őket egész Yneven. Alázatuk és szolgálatkészségük, amellyel a világ rájuk osztott rendjében betöltött szerepet fontosabbnak tartják az egyéni boldogulásnál, a Pyarroni Eszme egyik legfontosabb támaszává emelte őket.

## Jogok és kötelezettségek

- Jellemzően Tributátor, Eszkriptor és Krepuszkulátor jogkörökkel ruházzák fel őket.
- Az északisztochráciához képest nem csak az értelmi, hanem morális értékeket is képviselniük kell.

## Az iskola követelményei

Mentalitás/Ösztön: Tudós vagy Őrző vagy Bűbájos

Értékrend: Pyarroni Eszme tisztelete

Kultúra: -

Jellemző: -

Egyéb: -

Egyedi vonás: -

## Egyedi képzések

Jellegzetes szakosodásaik:

- Mágikus tudomány [Nekromancia, Életmágia, Mana, Valóság, Asztrál, Mentál, Elemi Mágia, Anyag]
- Mágiahasználat [Hatás, Hatótáv, Hatóidő, Hatóterület]
- Rituálék [Iar-dori iskola teljes alkalmazáskészlete]
- Rúnamágia [varázsjel, rúna, bélyeg, szimbólum, összetett jelkészlet]
- Státusz [vagyon, kapcsolatok, rang, hírnév]

Tanított alkalmazáslisták:

-

## Mágikus tárgyak

- Jellemző rájuk, hogy sokféle mágikus tárgyat készítenek mások számára is, amelyekről a felügyelet teljessége végett darabonkénti nyilvántartást vezetnek.

## Karakterlap: Holdárnyék (35 Kp)

### Jellemzők, szakosodások

- Mágiahasználat 3
- Mágikus tudomány 3
- Mentalitás (Tudós) 2

- Misztikus erő forrás (mana) 2
- Misztikus erő forrás (pszi) 2
- Műveltség/Kultúra [ősi nyelv (választható) +1] 3
- Pszi 3
- Rituálék 2
- Rúnamágia [rúnák +1] 2
- Státusz 3
- Személyes Aura 4

**Pszi alkalmazások:** Misztikus erő lista alapvető, fejlesztett, titkos tanok

**Beavatás:** Kiemelkedett szellem

**Varázslatlisták:** -

### **Egyedi vonások:**

- Fűrész (+2 Kp)
- Intézményi háttér (+2 Kp)
- Kollektív tudás (+2 Kp)
- Megszállott kutató (-2 Kp)

### **Fűrész (+2 Kp)**

A Holdárnyék varázslók kifejezetten sok időt fordítanak a mágia és a mágikus hatások mélyebb megismerésére. Ez nem csak a leplezett varázslatok felismerésében, hanem bármilyen egyéb hatások működésének megértésében is segíthet nekik.

- Amennyiben érzékelő, fűrésző varázslatot alkalmaz a Mágikus tudomány és Mágiahasználat Jellegzőjére +1 JT módosítót kap.

### **Intézményi háttér (+2 Kp)**

A Holdárnyék varázsló mögött nem csak a társaság, hanem az egész lar-dori iskolarendszer ott áll. A tagok szükség esetén képesek mozgósítani kapcsolataikat a problémákat megoldására – már amennyiben ezt Pyarron érdekében teszik.

- Ha a Holdárnyék varázsló Pyarron érdekeinek vagy morális értékrendjének ügyében jár el, és igénybe kívánja venni a lar-dori iskola erőforrásait, a Státusz Jellegzőre +2 JT módosítót kap.

### **Kollektív tudás (+2 Kp)**

A varázsló segítséget kérhet társaitól és rendjétől, valamint felhasználhatja a lar-dori iskola könyvtárát is a mágikus problémák megoldására. Különösen az égi objektumokkal kapcsolatos összefüggések esetében tud előnyre szert tenni társaihoz képest, mely a Holdárnyék társaság új fókuszterülete.

- Amennyiben olyan Rituálét kíván végrehajtani, amelyhez az égi objektumok mozgása, együttállása hozzájárul, a Rituálé Jellegzőre +2 JT módosítót kap.

### **Megszállott titokfelderítő (-2 Kp)**

A Holdárnyék varázsló elsősorban és mindenekelőtt titkok megfejtője, akit vonzanak az ismeretlen problémák.

- Akár mágikus (bármilyen mágiatípushoz tartozó), akár világi titokba ütközik, addig hajtja a kíváncsiság, amíg meg nem ismeri, a legapróbb részletekig ki nem bontja a problémát és megoldást nem talál rá.
- Amennyiben nem a titok megismerésével, megoldásának legalább elvi szinten történő kivitelezésével foglalkozik, -2 JT módosítót kap Mentalitás Jellemzőjére. Ez addig tart, amíg a szabálysértés fennáll.

## Lámpásemelők

*„A mi feladatunk, hogy érvényesítsük Pyarron igazságát. Bármilyen áron.  
A mi feladatunk, hogy emlékezzünk arra is, amire ti sokan már nem akartok. Tanulságképp.  
És igen, ha úgy adódik, a megtorlást is elvégezzük.  
Hogy mi... ? Itt már nincs de. Hosszú éveitek voltak a cselekvésre, mégsem tettetek semmit.  
És már nem is kell. Ez mostantól a mi feladatunk.”*

*Lámpásemelő érvelés*

Hívószavak:

- belső ellenzék
- Dúlás büntetteinek vizsgálata
- militáns selmovita irányzat
- nyomozás és megtorlás
- támogatás érzelmi indíttatásból
- történelmi igazságtétel
- változatos származású és rangú tagság

## Erről híres

Hírhehd akciójuk Predochoz kapcsolódik, ahol egy kisvárost a Dúlás során máig tisztázatlan körülmények között, a jelen lévő gróf és testőrsége ellenére harc nélkül foglaltak el a kráni seregek. A Lámpásemelők több éves munkával felkutatták a túlélőket, kezdve a gróffal, és hazaárulás vádjával citálták őket bíróság elé, hogy nyilvánvalóan lepaktálhattak a krániakkal, csakhogy mentsek az életüket.

A pyarroni igazságszolgáltatás hosszas tárgyalás után sem talált elég bizonyítékot ellenük – igaz, arra sem, hogy minden kétséget kizáróan ártatlanok lennének. A rossz nyelvek szerint a predoci nemesség befolyásos hatalmasságai állhattak a felmentő ítélet mögött, illetve Dreina közismerten hajlítható igazsága.

A Lámpásemelők nem vitatták az ítéletet – igaz, utolsó szavukkal azt vetették jegyzőkönyvbe, hogy szerintük semmilyen emberi érdek nem állhat a haza védelmének szent eszméje felett.

Két héttel később a gróf nyomtalanul eltűnt, a várából pedig csak füstölgő romok maradtak. Természetesen ez sem maradhatott tárgyalás nélkül. Több ismert Lámpásemelő tag ítélőszék elé került, azonban a legalaposabb nyomozás sem talált őket bűnösnek.

A várat a mai napig nem építették újjá – egyesek szerint azért, hogy azóta is fennen hirdethesse, mit nem érdemes elfelejteni soha.

## Története

A Lámpásemelők a Pyarron szerinti 3679 óta létező, szakértői kollégium – tagjai sokszor Pyarron legjelesebb fői közé tartoznak, egyházi méltóságok, főtisztek és jurátusok. Elsődleges feladatának a Dúlás idején történt atrocitások, emberiség- és vallásellenes büntettek kivizsgálását tekinti, a gyakorlat azonban igazolta, hogy az ítélethozataltól és annak végrehajtásától sem riadnak vissza.

Noha a pyarroni társadalom bosszúvágya rövid idő alatt komoly anyagi és emberi erőforrásokhoz juttatta, módszerei idővel már azokban is visszatetszést keltettek, akik nem vitatták az eljárások jogosságát. Militáns *selmovita* hangadóit a Pyarroni Titkosszolgálat kontinentalista többségű részlegei kifejezetten nagy biztonsági kockázatnak tekintik, ezért az elvárható támogatás minimumát is csak érzelmi okokból biztosítják számukra.

Alapítóik a Holdárnyék társaságból váltak ki. Eszmei elhajlásuk alapját az észarisztokrácia döntéseinek elfogulatlan és teljeskörű kielemezése képezte. Míg a Holdárnyék az észarisztokrácia mentális tökéletessége mellett erős moralitással is rendelkezik, az effajta érzélgősség kifejezetten nem jellemző a Lámpásemelőkre: ők a logika és a jog keretei között, szigorú kiszámítottsággal működnek.

Eleinte a Dúlásban megrendült Uwel egyházzal együttműködve, annak szerepét részben átvállalva, kiegészítve léptek fel – azonban hamar megmutatkozott a különbség közöttük. Az uweliták mindig szakrális alapon, a döntéseket Uwel kezébe helyezve jártak el, míg a Lámpásemelők a jog és a törvények általuk követett értelmezése szerint. Mivel a Lámpásemelők számára az ész bármilyen esetben felülírhatja az isteni útmutatást, a nézetkülönbség néhány év alatt feloldhatatlanná vált.

Az elválás azonban nem járt a Lámpásemelők befolyásának és jogköreinek visszavonásával. Bár azóta is folyamatosan feszegetik a határokat, és a végsőig is elmennek, ha szükségesnek látják, ügyelnek arra, hogy soha ne lépjék át a törvényeket. A Lámpásemelők így az észarisztokrácia azon képviselői, akik változatlanul fáradhatatlan erővel és következetességgel lépnek fel ellenségeikkel szemben. Morális értékek nélküli megtorlókká lettek ugyan, az uwelita szakrális bosszú alapjait is nélkülözve – ám ha cselekedeteiket pusztán logikai alapon vizsgálják, akkor az ő szempontjaik szerint minden esetben igazuk is van.

Hatékonyágukkal kevés más szakértői kollégium ér fel. Ennek oka, hogy a tagjai alapvetően nagy tudású, komoly hatalommal bíró emberek. Közülük is kiemelkednek a Holdárnyékból kivált varázslók. Ők következetesen a godoni *Lámpáshordozók* utódainak vallják magukat, és azt hirdetik magukról, hogy eleve ezért választották a Lámpásemelők nevet is. Ez a kapocs idővel még erősebbé vált, ahogy eszmei elköteleződésük már túlmutatott a Dúlás történésein – és megjelent az az értelmezésük, hogy voltaképpen Godon elpusztítása is Dúlás volt. Ennek megtorlását pedig, mint hithű örökösök, nekik kell Kránnal szemben érvényesíteni. Emiatt szoros kapcsolatot építettek ki Shadonnal, melynek elmélyítése azóta is tart.

Bár hatékonyáguk, cselekedeteik sokakban visszás érzést keltenek, a létszámukhoz mérten a legtöbb aquir és más démoni lényekkel egyértelműen ők bántak el. Új-Pyarroni központjukban, egy fekete obeliszken már több mint ezer név áll, akiket utolért az igazságszolgáltatásuk.

## **Szövetségesek, riválisok, ellenségek**

Szövetségesek:

- Dreina nővérei
- Felleghajtók
- Holdárnyék
- shadoni kapcsolatok



Riválisok:

- Pyarron Öklei
- uweliták

Ellenségek:

- minden aquir
- minden, a Dúlásban ellenséges résztvevő (kiváltképp Krán)

## Tagjai

Mindenekelőtt a Dúlást, Ó-Pyarron pusztulását, az azt megelőző és az azt követő káosz időszakát kutatják. Hitük szerint ők írják Pyarron Igaz Krónikáját, amely valóban elfogulatlan és minden halandó érdek feletti – ezért sokszor kapnak segítséget Krad és Kyel híveitől is.

Alapvetően a krániak érdeklik őket, de bármilyen ügyben eljárnak, ha árulóra bukkannak. Fő céljuk, hogy a felelősök nyilvánosan is megbűnhődjenek. Hitvallásuk szerint csakis ez gyógyíthatja be a történelmi sebeket.

Kollégiumukat nagy hatalmú papok, katonák és varázslók alkotják. Közülük is kiemelkednek a lar-dori varázslók, akik hivatásuk legjobbjainak számítanak.

A Lámpásemelők elsősorban nem képzésben, hanem tagtoborzásban gondolkodnak. Jellemző rájuk, hogy felkutatják és már ifjú koruk óta a háttérből figyelik a hozzájuk hasonlóan gondolkodókat, és csakis akkor keresik meg őket, amikor már bizonyítottak a maguk hivatásában. Számos más szervezet joggal sérelmezheti ezt a módszert, akik nem csak azzal kénytelenek szembesülni, hogy ily módon általuk képzett szakértőket veszíthetnek el, de azzal is, hogy a Lámpásemelők figyelmének esélye, lehetősége eleve kifejezetten népszerű az erre fogékonyak körében. Erre csak ráerősít, hogy egyes Lámpásemelő tagok kifejezetten látványosan támogatnak (patronálnak) olyanokat is, akikkel nincsenek távlati terveik, csak helyeslik a szándékaikat és tetteiket.

A Lámpásemelők mindig csapatban dolgoznak. Mindenük a logika és a tervezés. Mivel egyes akcióik feszegetik a pyarroni jog és eszmény kereteit, sőt olykor a Szolgálat hosszú távú érdekei ellen valók, tagjaik helyett külsős szakemberek, sokszor kalandozók adják a kíséretüket.

A Lámpásemelők befolyása már régóta elég ahhoz, hogy ha akarják, a Pyarroni Titkosszolgálat akcióiban az ő képviselőjük is részt vehessen – akár úgy is, hogy ő jelenti a mágikus támogatást. A Pyarroni Titkosszolgálat megtanulta, hogy ilyen esetekben számítani lehet plusz érdekekre is, ezért ilyenkor biztosításként mindig egy másik rend képviselője is jelen van az akcióban.

## Jogok és kötelezettségek

- Jellemzően Likvidátor, Eszkriptor, Vokabulátor jogkörökkel ruházzák fel őket.
- Széles körű és változatos szinten meglévő befolyásuk miatt a Dúláshoz bármiképp kapcsolódó ügyek esetében el tudják érni, hogy ők kezelhessék.
- Legendásan összetartóak. Ha egy Lámpásemelő segítséget kér egy másiktól, akkor biztos lehet abban, hogy soha nem tagadják meg a támogatást.

## **Az iskola követelményei**

A szervezet más iskolákon átívelő rendet alkot – akik sokszor megtarthatják eredeti pozícióikat is, és csak titokban elkötelezettek a Lámpásemelők irányába.

Mivel elvárás csak az eszmei alapok és célok tekintetében van, aki teljesíti ezeket, tagja lehet a szervezetnek. Külön követelmények nincsenek, a tagok tudása jellemzően az eredeti rendjükhöz, iskolájukhoz kapcsolódik.

Mentalitás/Ösztön: -

Értékrend: -

Kultúra: Pyarroni kultúrkörből származó

Jellemző: -

Egyéb: nem lehet uwelita

Egyedi vonás Megtorló

## **Egyedi képzések**

Jellegzetes szakosodásaik:

- Státusz [vagyon, kapcsolatok, rang, hírnév]
- Műveltség/Kultúra [etikett/szokások, jog, törvények]
- Személyes Aura [asztrál, mentál]

Tanított alkalmazáslisták:

-

## **Mágikus tárgyak**

- Bármilyen varázstárgy, ami a Pyarroniak számára elérhető.
- Múltidéző

## **Karakterlap: Lámpásemelő (20 Kp)**

### **Jellemzők, szakosodások**

- Befolyásolás 4
- Lélektan 4
- Mentalitás/Ösztön (Mentalitás: Vadász) 4
- Műveltség 4
- Státusz 4
- Személyes Aura 2

**Pszi alkalmazások:** Pyarroni alapvető pszi alkalmazások

**Beavatás:** -

**Varázslatlisták:** -

### **Egyedi vonások**

- Megtorló (-4 Kp)
- Összetartó (2 Kp)

### **Megtorló (-4 Kp)**

A karakter egész életére elkötelezte magát a Dúlás idején történt atrocitások, emberiség- és pyarroni vallás ellenes bűntettek kivizsgálása és megtorlása mellett.

- Ha csak a gyanúja is felmerül ilyen bűntetteknek, akkor minden más félretéve csakis ezzel foglalkozhat, a legjobb tudása szerint. Amennyiben ennek nem tesz eleget, akkor a Státusz és Mentalitás/Ösztön Jellemzőire -2 JT módosítót kap, amíg nem korrigálja a szabály megszegését.

### **Összetartó (2 Kp)**

A Lámpásemelők mindent megtesznek, hogy segítsék egymást. Minden meglévő kapcsolatukat is szívesen mozgósítják Lámpásemelő ügy érdekében.

- A Lámpásemelő a Státusz Jellemzőre +2 JT módosítót kap, amennyiben a más Lámpásemelőnek kíván segíteni.

## Pyarron Öklei

„*Likvidátorok vagyunk. Nem kérdezzük a miértet, nem fogadunk el tanácsot a hogyanban. Egyetlen kérdésünk az, hogy kit vagy kiket.*”

*ismeretlen csapatvezető*

Hívószavak:

- álcázás
- csapatmunka
- felszámoló rend
- félrevezetés
- gorviki *corgák* hagyományai
- hatékonyság
- kívülálló felvétele
- központ és kiképző telep
- külsős varázstudó támogatás
- nyílt harc kerülése
- pragmatista
- zavarkeltés

### Erről híres

Amit mindig elmesélnek az újoncaiknak, egyfajta beavatás jelleggel, a Döglött Sirály fogadó esete. A megfelelően előkészített, gondosan megtervezett álcákkal telezsúfolt kikötői lebujsban egy egész kráni *sequadiont* ejtettek csapdába – úgy, hogy az első csapás a krániaknál teljes meglepetést okozott, a végén pedig egyetlen ellenség sem tudott elmenekülni.

Azt senki nem tudja, hogy a történet minden részletében valós-e vagy sem, mindenesetre Pyarron Ökleinek fő kiképzőterepén van egy felépített fogadó, Döglött Sirály cégérrrel, amely a kiképzők szerint hibátlanul pontos mása az eredetinek.

### Története

Pyarron titkosszolgálatának legkorábbi, leghatékonyabb és leghíresebb felszámoló rendje. Eredete Pyarron alapításának környékére nyúlik vissza, a P. sz. 100 körüli iratok már említést tesznek létezéséről. Központja és kiképző telepei valahol az Új-Pyarron és Ó-Pyarron között húzódó „Ezüst Vonalon”, a sűrűn lakott vidékek központi részén rejtőznek.

*Likvidátor* rend, sajátos etikai kódexsel, amellyel jóval többek lehetnek egyszerű ítéletvégrehajtóknál. Szervezetük a kezdetektől biztos támaszként segítette Pyarront, de szerepük elsősorban a Dúlás utáni időszakban, és különösképp a Manifesztáció eljövételével vált megkerülhetlenné.

Egyedülálló képzésük mellett a csapattaktikájuk emeli őket más fejedelmek fölé. A godoni hagyományok alapjait ötvözték a gorviki *corgák* együttműködésen alapuló akciókultúrájával, majd

tovább is fejlesztették a kisebb egységek hatékonyságának teljes kihasználására. Ennek eredményeképp kettő-öt fős csapatban éppúgy tudnak tevékenykedni, mint tíz-tizenöt fős alakulatokban.

Más szervezetek varázshasználóinak segítségével – például a Holdárnyék vagy a Lámpásemelők tagjaival – már kivételes ütőerőt képviselhetnek. Ilyen csapatok jellemzően csakis akkor indulnak bevetésre, ha már összeszokott egységet alkotnak, beleértve a papi és mágikus támogatást is.

A hasonló rendek közt egyedülálló módon tagjaik közé felvesznek kívülállókat is. Ebben a kérdésben számukra csak az alkalmasság, elhivatottság és a szándékok tisztasága számít. Ha a jelölt átment a szigorú teszteken, semmi más (semmilyen más előélet) nem bír jelentőséggel. A Dúlás tragédiái után jellemzően külön meg kellett győződniük arról is, hogy a jelöltek célja a pyarroni eszme szolgálata, és nem bármilyen bosszúvágy a történelmi igazságtételre. Ha ilyen esettel találkoznak, az illetőt átirányítják Uwel rendjeihez – és azért éppen oda, mert azt sem szeretnék, ha az efféle jelöltekre utazó Lámpásemelők sorai erősödnének. Ez végeredményképp folyamatos konfliktust eredményez az uwelitákkal, ami miatt a három szervezet kapcsolata messze nem felhőtlen: a Lámpásemelők azt sérelmezik, hogy így csökkentik a lehetőségeiket. Az uwelitáknak folyamatosan magyarázni kell, hogy ők a szakrális, Uwel által kijelölt utat követik, nem pedig az egyéni bosszúvágyat. Az Öklök vezetői pedig folyamatosan hangsúlyozzák, hogy a Pyarroni Titkosszolgálat feladata nem a bosszú, hanem Pyarron érdekeinek józan ésszel, tervezhető jövőképpel való képviselése, és ebbe nem férnek bele bosszúhadjáratok.

Pyarron Öklei sokszor támogatják a Krepuszkulátor akciókat. Gyakori eset, hogy közösen lépnek fel más rendekkel, vagy előkészítő munkákat végeznek nagyobb tervek megvalósításában. Ilyenkor egyes feladatokat önállóan, kisebb egységeikkel is ellátnak. Ezért a Likvidátorok közt egyedülállóan képzettek a félrevezetésben is – taktikájukban ugyanis nagy szerepet kap ezen gondolkodásmód rajtaütések közbeni alkalmazása.

Szoros kapcsolatuk van Dreina Nővéreivel – ez különösképp a Dúlás erősödött meg. Háttérük miatt befogadóak a gorviki corgák menekültjeivel is: ez az egyetlen Likvidátor közösség, ahol gorvikiak akár magas pozíciókat is betölthetnek.

Stratégiai jelentőségük mellett így délvidéki befolyásuk is jelentős. Azon kevesek közé tartoznak, akik sikerrel vehetik fel a versenyt a kráni alakulatokkal is.

## **Szövetségesek, riválisok, ellenségek**

Szövetségesek:

- Dreina Nővérei
- Holdárnyék Társaság
- Smaragd Társaság

Riválisok:

- Lámpásemelők
- Vörös hold

Ellenségek:

- Százarcúak

## Tagjai

Ahhoz, hogy valaki Pyarron Öklei közé tartozzon, mindenekelőtt megfelelő hozzáállással (lelkialkattal, azaz Mentalitással vagy Ösztönnel) kell rendelkeznie. Az önfeladás és a célnak való teljes alárendelés követelménye kizár bármilyen pénz, hírnév, dicsőség vagy hatalom alapú motivációt. Szintúgy kiesnek a rostán azok, akiknek túl erős a morális meggyőződése – a Likvidátoroknak olykor olyan dolgokat is meg kell tennie, amelyek nem feltétlenül válnak a pyarroni eszme dicsőségére (de legalábbis kell hozzá látni a nagyobb képet is).

Mindezek ellenére természetesen megingathatatlanul Pyarron mellett kell állniuk. Ezt pedig nem biztosíthatja hűségpecsét vagy bármilyen más mágikus befolyás, csakis belső indíttatás – és ennek biztosítására az aktív tagokat is folyamatosan megbízhatósági próbákkal tesztelik.

## Jogok és kötelezettségek

- Jogok
  - Kizárólagosan Likvidátori és Krepuszkulátori jogkörökkel ruházzák fel őket.
- Kötelezettségek
  - Fegyveres szolgálat.

## Az iskola követelményei

Mentalitás/Ösztön: Bűbájos, Vadász

Tiltott: Kalandor, Zsoldos

Értékrend: pyarroni eszme feltétlen tisztelete

Kultúra: nem lehet kráni

Jellemző: -

Egyéb: Hűséges Pyarronhoz

## Egyedi képzések

Jellegzetes szakosodásaik:

- Atlétika [akrobatika, egyensúlyérzék, esés, erőkifejtés, futás, mászás, ugrás, úszás]
- Álcázás/álruha [álcázás, álruha]
- Éberség/észlelés [észlelés, kutatás, megfigyelés, nyomozás]
- Harctéri gyakorlat [taktika, vakharc]
- Lopózás/rejtőzés [lopózás, rejtőzés]

Tanított alkalmazáslisták:

- Természetes pszi alkalmazás lista
- Pyarroni alapvető pszi alkalmazás lista
- Befolyás egyedi pszi alkalmazás

## Mágikus tárgyak

- Auramásoló (csak egyes tagjainak és külön feladatokhoz)
- Ideafürkész (nagyon ritkán, csak különlegeseknek)
- Tudatállapot fürkész (jellemző)
- Zavarkeltő (megszokott)

## Karakterlap: Pyarron Ökle teljes jogú Tag (35 Kp)

### Jellemzők, szakosodások

- Álcázás/álruha 4
- Atlétika 3
- Éberség/észlelés 3
- Fegyverhasználat 3
- Harc két fegyverrel 3
- Harctéri tapasztalat 2
- Lopózás/rejtőzés 3
- Mentalitás (Vadász) 3
- Misztikus erő forrás (pszi) 2
- Mesterstílus (Mandredna stílus: török) 2
- Pszi 2
- Státusz 2
- Személyes Aura 2
- Tűrőképesség 2

### Pszi alkalmazások: Pyarroni alapvető pszi alkalmazások

**Beavatás:** -

**Varázslatlisták:** -

### Egyedi vonások

- Csapattaktika (4 Kp)
- Fegyelmezett (-2 Kp)
- Hűséges Pyarronhoz (-4 Kp)

### Csapattaktika (4 Kp)

Pyarron Öklei csapategységre és szoros együttműködésre alapozzák harci tevékenységeiket.

- Ha legalább ketten képesek együttműködni a harc során, akkor a Harctéri tapasztalat és Mesterstílus Jellemzőikre +2 JT módosítót kapnak.
- A Mesterstílus Jellemzőt ebben az esetben szintén a választott fegyverre veszik fel és a harc során a helyzetnek megfelelően változtatják a Mandredna stílus vonásait.

### **Fegyelmezett (-2 Kp)**

Pyarron Öklei mindig engedelmeskednek a kapott parancsoknak: tudják, hogy az ő feladatuk megtenni azt, amire más nem lenne képes. Nem kérdeznak, csak azt, hogy ki a célpont és mi a feladat. A miértnek nem tartoznak rájuk.

- Ha valami okból mégis úgy döntenek, hogy nem engedelmeskednek a kiadott parancsoknak, az a központjukba való visszatérésükig hátrányt okoz számukra – a Státusz Jellemzőre -2 JT módosítót kapnak. Ha Pyarron Öklei között maradnak, akkor parancsmegtagadónak tekintik őket (ezért hat rájuk), ha nem, akkor a megszokott csapatmunka és erőforrások hiánya miatt. A -2 JT módosító addig él, amíg a parancsmegtagadás körülményei fennállnak.

### **Hűséges Pyarronhoz (-4 Kp)**

Pyarron Öklei mindenekfelett hűségesek Pyarronhoz, bárhonnan is származnak.

- Ha mégis arra kényszerülnének, hogy Pyarron ellen tevékenykedjenek, ezt nem tudják hatékonyan megtenni, olyan meghasonlást okoz a lelkükben – ilyenkor -2 JT módosítót kapnak a Mentalitás vagy Ösztön (ez választható), valamint az Álcázás/Álruha Jellemzőkre.

### **Mesterstílus: Mandredna stílus**

Nevét arról a városállamokbeli településről kapta, ahol a Pyarron Öklei először találkoztak a gorviki mesterrel, aki ezt a stílust használta.

A törre és törökre építő stílus kétféle harcmodort különböztet meg:

#### *Harcmodor I*

- Nagyobb sebzés
- Átütő erő

#### *Harcmodor II*

- Védekezésre alkalmas fegyver
- Lefegyverző



## Umbrá Monitores

*„Én vagyok a biztos pont az ármányok tengerében. Én vagyok a remény a kétségek rengetegében. Én vagyok az árulók legrosszabb félelme. Én vagyok az ellenség végzete. Én vagyok az utolsó vonal Pyarron védelmében, és első az újjáélesztésében.”*

*Umbrá Monitores esküszöveg*

Hívószavak:

- asztrális manipuláció
- elkötelezettség
- észrevétlenség
- félrevezetés
- hűség
- kémelhárítás
- korlátozott létszám
- megfigyelés
- pragmatista irányzat
- rejtőző rend
- védelem

## Erről híres

P. sz. 3711-ben a kráni Maida Saluquas boszorkányrend elfogta az egyik tagjukat. Az illető el tudta hitetni a boszorkányokkal, hogy hosszas procedúra után átállt és beépített ügynökként az ő érdekükben tevékenykedik tovább – valójában pedig a nevét soha fel nem fedő Umbrá Monitores tag a teljes Saluquas egységet felderítette, és később átállította Pyarron oldalára. És ők valóban át is álltak!

## Története

A Dúlás előtt, P. sz. 3620-ban a Pyarroni Titkosszolgálat egy Perpetuátora rendhagyó lépésre szánta el magát. Mivel rendszeresen hátráltatták a kráni boszorkányrendek manipulációi, összegyűjtötte a lardori iskola legkiválóbb elméit, akik az asztrális mágia mesterei voltak, hogy kitalálják, miként tudná Pyarron a *maga előnyére fordítani* az effajta behatásokat.

A közös gondolkodás eredménye az Umbrá Monitores iskolája lett, melynek első tagsága kevesebb, mint tíz főt számlált. Alig négy évvel később azonban már komoly eredményeket mutattak fel a hírszerzés, kémelhárítás és az asztrális befolyásolás elleni védelem területén is.

A legendák szerint a Dúlás előtt ők adták a legpontosabb híreket az aggasztó jelekről, csak a pyarroni vezetés nem vette elég komolyan ezeket – hogy ebből mi igaz, tán sosem derül ki, de tény, hogy szervezetük, a Dúlást követő újrászervezésben azonnal a Szolgálat egyik legfontosabb támaszává vált. Perpetuátoruk a feladataikat is kibővítette, amellyel megkerülhetetlen tényezővé váltak a Szolgálat hálózatában. Azóta a legnehezebb terepeken, éles helyzetekben, kifejezetten kritikus helyeken

gyűjtenek információkat. Fontos személyek feltétlen hűségét biztosítják Pyarron és az eszme iránt, valamint ezekhez kapcsolódóan bármilyen kényes természetű feladatot ellátnak.

Fontos adalék, hogy a rend hivatalosan, a pyarroni vezetők szerint nem is létezik. Ennek vélhetően az a legfőbb oka, hogy sokan tartanának a boszorkányok (vagy a velük egyenértékű, hozzájuk hasonlatos, asztrálmágiában képzett varázstudók) jelentette veszélyforrástól.

A Fehér Páholy nem hivatalosan kiemelt figyelemmel követi a renddel kapcsolatos ügyeket. Nem beszélnek róluk, de riválist látnak bennük, akik egyszer akár majd az ő befolyásuk és varázserejük kihívója lehet.

Meghatározó ellenfelük a kráni Maida Saluquas boszorkányrend. Az Umbra Monitores tagjai minden meg is tesznek annak érdekében, hogy bármikor felülmúlják őket, de realisan nézve még messze állnak ettől, egyelőre csak kisebb győzelmeket arattak ellenük.

### **Szövetségesek, riválisok, ellenségek**

Szövetségesek:

- Felleghajtók
- Pyarron Öklei
- Smaragd Társaság

Riválisok:

- Fehér Páholy

Ellenségek:

- Maida Saluquas
- Gdai Testvériség

### **Tagjai**

Mivel Pyarron területén, főként Lar-dorban sokféle varázstudót képeznek, ez kiváló lehetőséget teremt a Pyarroni Titkosszolgálat számára, hogy kedve szerint válogasson a jelöltek között. Az elkötelezettség és a hűség itt is alapkövetelmény, azonban ennél az iskolánál jóval több feltételnek kell megfelelni.

Csak azok válhatnak a rend tagjává, akik képesek arra, hogy szükség esetén *mindent* feláldozzanak Pyarronért. Az álcájuk a rend támogatásával tökéletes lesz – senki még csak nem is sejtheti a környezetükben, hogy valaha is közük volt bármilyen mágikus hagyományhoz. Arra tanítják őket, hogy végig észrevétlenek maradjanak, ne árulják el magukat és minden részletre figyeljenek – és csakis akkor, ott avatkozzanak be, ahol feltétlenül szükséges. Ha pedig beavatkoznak, lehetőség szerint akkor is rejtve, vagy közvetve tegyék.

Amikor őriznek valakit, elsősorban arra vigyáznak, hogy az illetőt ne tudják észrevétlenül befolyás alá vonni. Azt tartják róluk, hogy sokszor egyszerű szolgának álcázzák magukat, még a védett személy és annak közvetlen környezete sem ismeri valós kilétüket. Legképzettebb tagjaik csak már ritkán alkalmaznak varázslatokat, a tapasztalataik, hozzáállásuk, különleges lényeglátó szemléletük elegendő

ahhoz, hogy ellássák a feladataikat. Csak akkor nyúlnak mágiához, ha azt a helyzet – például a Maida Saluquas elleni küzdelem – elkerülhetetlenül megköveteli.

Az észrevétlenség, rejtőzés, félrevezetés olyan mélyen beléjük ivódott, hogy sokszor a Pyarroni Titkosszolgálat más tagjai sem tudnak róluk. Magányos harc az övék – sokszor nem ismerik, nem ismerhetik egymást sem, Pyarron pedig nem ad rá lehetőséget, hogy igazi ordóként működjenek. Tagjai között számos Adron és Ellana szimpatizáns található, de pragmatizmusuk a szakralitás teljes hiányával társul: számukra Pyarron van mindenek előtt, így nem tudnának elköteleződni egy pyarroni isten mellett sem.

Különleges és szerteágazó feladataik miatt csak a legkiválóbb legkiválóbbjait veszik fel maguk közé. Eleve korlátozott létszámú a kiválasztás, és az ellenőrzések szigorúsága miatt lassan avatnak fel új növendékeket. Mivel óriási kockázatot jelent az alkalmazásuk, meg sem kísérlük hűségüket mágiával biztosítani: csakis olyanokat fogadnak a soraikba, akik önként és teljes odaadással hajtják végre a feladataikat.

Sokan tudni vélik, hogy a tagjaik többsége nő. Közkeletű tévedés még a Szolgálaton belül is, hogy boszorkányrendről van szó, legalábbis így hivatkoznak rájuk – talán ez adja azt a vélekedést, hogy a mögöttük álló Perpetuátor minden kétséget kizáróan magasan képzett varázstudó nő.

## **Jogok és kötelezettségek**

- **Jogok**
  - Jellemzően Tributátor, Eszkriptor és Krepuszkulátor jogkörökkel ruházzák fel őket.
  - Likvidátor jogkört soha nem adnak számukra.
- **Kötelezettségek**
  - Az Umbra Monitores soha nem fedheti fel magát, még akkor sem, ha biztosnak tűnhet a bukás.
  - Elfogásuk esetén a Perpetuátor mindent (valóban mindent!) megtesz a kiszabadításukért.
  - Nincsen jelvényük, nincsen azonosító jelük.
  - Kizárólag leplezett mágikus tárgyakat használnak.

## **Az iskola követelményei**

Mentalitás/Ösztön: Őrző

Értékkrend: a pyarroni eszme feltétlen betartása

Kultúra: kizárólag Államszövetségből származó lehet

Jellemző: nem lehet Vallás Jellemzője

Egyedi vonás: Hűséges Pyarronhoz, Szakralitás hiánya

## **Egyedi képzések**

Jellegzetes szakosodásaik:

- Befolyásolás [meggyőzés, félrevezetés, alkudozás, megfélemlítés, csábítás]
- Lélektan [befolyásolás felismerése, lélek ismerete]
- Mágiahasználat [Asztrálmágia]
- Mágikus tudományok [Asztrál]

Tanított alkalmazáslisták:

- Természetes pszi alkalmazás lista
- Pyarroni pszi alkalmazás lista
- Általános tapasztalati iskola
- Asztrálmágia
- Jelmágia
- Egyedi formulák: Árnyékkapu, Feltételes varázs, Utolsó bosszú

Beavatások:

- Kiemelkedett szellem
- Asztrálkapu

## **Mágikus tárgyak**

Kizárólag leplezett mágikus tárgyakat használnak.

A legismertebbek:

- Auramásoló
- Érzelmeket befolyásoló karkötő
- Ideafürkész (nagyon ritkán)
- Tudatállapot fürkész
- Zavarkeltő

## **Karakterlap: Umbra Monitores (35 Kp)**

### **Jellemzők és szakosodások**

- Befolyásolás [választható +1] 4
- Éberség/észlelés 2
- Lélektan [befolyásolás felismerése +1] 4
- Mágikus Tudomány [Asztrálmágia +2] 0
- Mágiahasználat [Asztrálmágia +1] 3
- Mentalitás/Ösztön (Őrző) 4
- Misztikus erő forrás (pszi) 2
- Misztikus erő forrás (mana) 2
- Műveltség/Kultúra 4
- Pszi 2
- Rituálék 2
- Státusz [kapcsolatok +1] 3
- Személyes Aura 3

**Pszi alkalmazások:** Pyarroni alapvető és fejlesztett pszi alkalmazások

**Beavatás:** Asztrálkapu

**Varázslatlisták:**

- Alapvető formulák: Általános tapasztalati iskola alapvető formulák I, Általános tapasztalati iskola alapvető formulák II, Asztrálmágia, Jelmágia
- Fejlesztett formulák: Általános tapasztalati iskola, Asztrálmágia

**Egyedi vonások**

- Hűséges Pyarronhoz (-6 Kp)
- Szakralitás hiánya (-2 Kp)

**Hűséges Pyarronhoz (-6 Kp)**

Mindenek előtt hűségesek Pyarronhoz, ezt soha nem tagadják meg.

- Ha mégis arra kényszerülnének, hogy Pyarron ellenében tevékenykedjenek, ez olyan meghasonlást okoz a lelkükben, hogy -2 JT módosítót kapnak a Mágiahasználat, Befolyásolás, Lélektan Jellemzőkre.

**Szakralitás hiánya (-2 Kp)**

Számukra Pyarron az első, ezért egyetlen pyarroni istennek sem tudnak elkötelezett hívei lenni.

- Ha mégis felveszik a Vallás Jellemzőt, -2 JT módosítóval kell számolniuk alkalmazása esetén.

## Kráni Iskolák

- Gdai Testvériség
- Igaz szavak szólói
- Százarcúak
- Vörös hold
- Dun Hahrar

## Gdai testvériség

*„Azt hiszed, azért pusztítunk, hogy meggyengítsük Pyarront? Hát semmit nem értettél a Változások Törvényéből?*

*A mi célunk az, hogy az acélnál is keményebbre eddzük a pyarroniakat. Csak így lehetnek méltó ellenfelei a Legnagyobb Úr követőinek. Ha pedig elbuknak... nos, akkor nem kár értük, férgek semmiképp nem lehetnek érdemesek a Kosfejes úr figyelmére.”*

*mester a tanítványának*

### Hívószavai

- áthághatatlan beavatási szintek
- erősebbé edzeni a külső kráni világot
- mester-tanítvány viszonyrendszer
- ősi regulák
- zsoldos háttér

### Erről híres

A Gdai Testvériség tettei messze földön hírhedtek. Sonnor, a Fehér Páholy mágusa a szóbeszéd szerint a mai napig emlegeti azt a tagjukat, akit a köznyelv a Járványok Urának nevezett. Ez a velejéig romlott lelkű boszorkánymester a Déli Városállamokból indult hadjárata során pyarroni területen mérföldes körzeteket változtatott démonvidékké, de olyannyira, hogy se papok, se a Titkosszolgálat specialistái nem bírtak vele. Végül személyesen Sonnornak kellett közbenjárnia, és a végső összecsapásban ezer zaurakon kellett átvágnia magát, hogy végezhesen a szó legszorosabb értelmében véve is átkozott varázstudóval.

### Története

A testvériséget egy Kránból elmenekült varázstudó, a vélhetően nem tisztán emberi származású Brak'har Draidzak alapította. Iskolája a kezdetektől a Dun Hahrar szervezet védelmében nőtte ki magát, és voltaképpen ennek köszönhette gyors előretörését is. Eleinte még csak biztosította a szervezetnek az ellenséges papokkal és varázstudókkal szemben elengedhetetlen mágikus támogatást – később már maga határozhatta meg, mit kér cserébe érte.

Draidzak egykor a Birodalmi Varázslóiskola beavatottja volt, de ármánykodásai miatt végül menekülnie kellett Kránból. Miután elbukott az ottani harcokban, kráni mérce szerint a halált illetően választania – ám hasonorsú társaihoz képest ő még ekkor sem adta fel. Vállalta tettei összes következményét, de akkor is elhatározta, hogy végigviszi a terveit... mert tudta, a Kosfejes Úr kedveli azokat, akik képesek túllépni önmaguk korlátain.

Mivel hatalmának magját Kránban is a mágikus tudományok leghatékonyabban felhasználható alkalmazásai képezték, elhatározta, hogy összegyűjti a „külvilágban” elérhető összes jelentősebb mágikus tudást. Ahol egykori mesterei a lenézett barbár földeket látták, ő egy olyan, újfajta birodalom lehetőségét, amely ha képes dacolni más külvilági hatalmakkal, egyszer talán majd érdemes lehet Krán figyelmére is.

A tudás keresésnek végül a birodalmi mérce szerinti legkézenfekvőbb megoldást választott. Ahol csak tehette, olyan nyomokat hagyott a nagyvilágban, amelyek kihívhatták számára a méltó ellenfeleket, hogy tőlük vegye el azt, amire csak szüksége volt.

Az első tanítványok még személyesen tőle tanulhatták a pusztítás különféle módozatait, és a mester-tanítvány viszony kráni jellegzetességeit – az őket követők már csak betagozódhattak a kialakult hierarchiába. Ez mindenkit érdekeltté tett abban, hogy a tanítványból mielőbb mesterré váljon. A testvériség így hamar nagy számú, kellően elvakult követőre tett szert, ennek köszönhető gyors felemelkedését is.

Draidzak a maga sajátos módszereivel ritka veszedelmes testvériséget hozott létre. A csatlakozás követelményeit tudás helyett ideológiai alapokra helyezte, és emellé ténylegesen különleges, nehezen megszerezhető ismereteket kínált fel, természetesen a megfelelő szolgálatért cserébe. Ennek eredményeképp a testvériséghez nagy számban tódultak a más mágiahasználó iskolák által mellőzött jelöltek, akik itt a megfelelő elköteleződéssel felvételt nyerve ráadásul módosított képzést is kaptak arra, miképp torolhassák meg sérelmeiket.

Az így adódott konfliktushelyzetekben a testvériség tagjai nagy számban elhaláloztak ugyan, ám az csekély árértékű megszerezhető hatalommal az utánpótlás kimeríthetetlen tűnik. A sokféle fura szerzet közege ráadásul a jelek szerint immáron rendszeresen kinevel egy-egy olyan tagot is, aki valóban a mestere lesz választott hivatásának, és olyan szakértelmet mutat fel a pusztító erők képviselőjében, amely joggal válthatja ki az alapító elismerését is.

Draidzak a testvériség felemelkedését követően eltűnt az események forgatagából – a szóbeszéd szerint hagyta, hogy mások végezzék el helyette a tudás kereső munkát, míg ő maga visszatérhetett a személyes tervei végrehajtásához. A testvériség tagjai úgy látják, hogy a Dúlás eseményei nagyban megerősítették az alapító feltevéseit. Mert Pyarron elbukott ugyan, de végsősoron a kráni Tizenhármak ellen bukott el, azaz nyilvánvalóan olyan tudással rendelkezett, melynek legyőzéséhez a leghatalmasabb krániak szövetsége kellett.

A testvériség ezt követően önjáróvá vált. Vezetőinek meggyőződésé vált, hogy Draidzak háttérbe vonulása a terve része, és az utánuk jövők lehetőséget kaptak a bizonyításra. Hogy az alapító azóta is folyamatosan figyelemmel követi a tetteiket, de az ősi regulák szerint már csak az arra érdemeseknek tárja fel a kiemelkedés titkait.

A tagok szerepvállalása ezért a Dúlást követően jócskán kiteljesedett. A legtöbbjüknek az lett a hitvallása, hogy mágiájukat legjobban a rontó és pusztító erőkön át ismerhetik meg – legyen a célpontja akár egy riválisuk, akár az ellenük védekezők hada. A felemelkedés útja pedig a szolgálaton át vezet, és ehhez csakis a közvetlen életveszély hozhatja ki a legtöbbet a halandókból. Ez így van bárhol bárkinél, éljenek a világ bármely részén, bármilyen hitben... és ahol nem adódnak efféle lehetőségek a fejlődésre, ott nekik kell megteremteni azokat.

P. sz. 3710-re a testvériség a Dun Hahrar szervezet teljes jogú tagjaként, velük együttműködve, de a maga útját járja. Sok tekintetben szekta jelleget vett fel: közvetlen veszélyessége már rég ebben rejlik.



## Szövetségesek, riválisok, ellenségek

Szövetségesek:

- Dun Hahrar

Riválisok:

- orwellánusok

Ellenségek:

- Fehér Páholy

## Tagjai

A testvériségnek bárki tagja lehet, ha elfogadja a szolgálat követelményeit. Az ideális tanítványt természetesen már gyermekkorában elkezdnek erre képezni – de ha valaki öregkorára térne erre az útra, akkor sem fogják elutasítani. A testvériség tagjai folyamatos figyelemmel kísérik a saját erőből felemelkedni kívánó, hatalomért bármire képes varázstudókat – és ez a fajta figyelem sokak számára megtiszteltetésként hat. A legtöbb esetben nem is kell toborozniuk belőlük, a jelöltek maguktól is eltalálnak hozzájuk.

A képzés sok kötöttségekkel zajlik, de ennek kizárólag a lehető legnagyobb hatékonyság az oka. Minden okítás alapja a szigorú hierarchia és a mester-tanítvány kapcsolat. Csakis a Dun Hahrar fellegráiban fordulhat elő, hogy egy mester egyszerre több tanítványt képezzen. Ott ez már varázslóiskola jelleget ölt – egyebekben a testvériségi, több mester-egy tanítvány viszonyal működik minden.

A testvériség kráni mérce szerinti belső szabályzattal bír. Regulái kráni regulák, beavatási szintjei és az így megszerezhető tudás is teljes mértékben az ottani világot tükrözi vissza – sokak szerint ez a nagyvilág legnagyobb szerencséje, mert magasabb szinten ezeknek már csak kevesen tudnak megfelelni.

A képzés során a tanítványok a mágia legpusztítóbb, legártóbb alkalmazásait sajátítják el oly módon, hogy ezzel miként lehet pyarroni területen az ottaniakat a lehető legnagyobb kihívás elé állítani. Ennek különleges módja a *mágikus mesterjel* alkalmazása, amellyel az alkalmazó a végrehajtott akcióval a testvériség eltéveszthetetlen mágikus lenyomatát is hátrahagyja. Az efféle mesterjel alkalmazása egyben jelzés is a Gdai Testvériség vezetői felé, hogy a tanítvány készen áll a teljesebb körű szolgálatra.

A mesterjelnek szánt támadások semmiképp nem ész nélküli pusztítások, sokkal inkább nagy gonddal megtervezett stratégiai csapások. Alapelvárás, hogy egy ilyen akció csakis akkor lehet sikeres, ha a hatás is létrejön, és az alkalmazó is rejtve marad, hogy tovább tevékenykedhessen. Ezért ezekben mindenki jól elkészített pusztítási és menekülési tervvel rendelkezik. Ugyanezen okból nem ritkák a közvetett hatások sem, amelyek mintegy a rontások magasabb szintjét képviselik a testvériség hitvallásában. Számos esetben előfordult már, hogy a tagok direkt hatások helyett különféle rontásokkal, átkokkal városok vagy régiók feletti uralom átvételét valósították meg. Újfajta

kezdemenyezésük, hogy profán mágikus védelmek ügyében eljárva terjesztenek és időzítnek be egész közösségek életét megnyomorító sorscsapásokat.

Elsőre talán furcsának tűnhet, de annál logikusabb oka van annak, hogy a Gdai Testvériség tagjai – köztük a leghatalmasabb mesterek is – felbérelhetőek. A sokféle ártásaik közül messze ez okozza a legtöbb fejtörést a Titkosszolgálatnak és az inkvizíciónak, mert ilyenkor nem csak az ő tetteiket kell semlegesíteni, de a mögöttes érdekeket és hatalmi átrendeződéseket is.

## Jogok és kötelezettségek

- Jogok
  - A Dun Hahrar feladatokban történő részvétel.
- Kötelezettségek
  - Ha a tag találkozik egy leküzdhetetlen céllal, amit a testvériség nem ismer, akkor azt jelentenie kell, hogy megvizsgálják, felkerülhet-e az erre érdemes kihívások listájára.
  - A pusztítás általi tökéletesedés útjának képviselője.
  - Mester:
    - Tanítványok felkutatása és felfogadása.
    - Új, hatékonyabb mágikus módszerek kifürkészése.
    - Dun Hahrar feladatok végrehajtása.

## Az iskola követelményei

Mentalitás/Ösztön: Zsarnok  
Értékrend: ranagolita eszme tisztelete  
Kultúra: -  
Jellemző: Mentalitás 3  
Egyéb: -  
Egyedi vonás: Tudáséhes (-2 Kp)

## Egyedi képzések

Jellegzetes szakosodásaik:

- Mágiahasználat (Alkímia, Betegségek, rontások, átkok, Jelmágia, Nekromancia)
- Rituálék (Alkímia, Betegségek, rontások, átkok, Jelmágia, Nekromancia)
- Rúnamágia (varázsjel, rúna, bélyeg)
- Személyes Aura (asztrál, mentál)

Tanított alkalmazáslisták:

- Általános tapasztalati formulák – Alapvető formulák I, Alapvető formulák II, fejlesztett, titkos formulák
- Alkímia: alapvető, fejlesztett, titkos formulák
- Asztrálmágia: alapvető formulák
- Betegségek, rontások, átkok: alapvető, fejlesztett, titkos formulák
- Forma alkalmazások: alapvető, fejlesztett formulák

- Jelmágia: alapvető, fejlesztett, titkos formulák
- Mentálmágia: alapvető, fejlesztett formulák
- Nekromancia: alapvető, fejlesztett, titkos formulák
- Egyedi formulák: Bűvragály, Démoni birtok, Feltételes varázs, Magzat megrontása

### **Mágikus tárgyak**

- Rontásérme

### **Karakterlap: Gdai Testvériség varázstudó (35 Kp)**

#### **Jellemzők, szakosodások**

- Befolyásolás 2 (meggyőzés +1)
- Érzékelés 2
- Fegyverhasználat 0 (török +2)
- Lélektan 2
- Mágiahasználat 4
- Mentalitás [Zsarnok] 4
- Misztikus erő forrás [mana] 3
- Műveltség/kultúra 1 (kráni +1)
- Profán mágia 2
- Rituálék 3
- Rúnamágia 2
- Státusz 2
- Személyes Aura 3
- Tűrőképesség 2
- Vallás 1 (Ranagol)

#### **Pszi alkalmazások: -**

**Beavatás:** Óserő

#### **Varázslatlisták:**

- Alapvető formulák I, Alapvető formulák II
- Betegségek, rontások, átkok: alapvető formulák
- Nekromacia: alapvető formulák
- Általános tapasztalati formulák: fejlesztett formulák
- Nekromancia: fejlesztett formulák
- további választott alkalmazáslisták és egyedi varázslatok 4 Kp értékben (a tanítottak közül)

#### **Egyedi vonások**

- Ártó kihívás (-4 Kp)
- Tudáséhes (-2 Kp)

### **Ártó kihívás (-4 Kp)**

A testvériség tagjait arra képezték ki, hogy a lehető legnagyobb veszteséget okozzák Pyarronnak, és méltó kihívással konfliktushelyzetbe hozzák a beavatottjait. Ezt minden tag a saját szakterületének megfelelően betegségekkel, rontásokkal, bűbájjal, természeti csapásokkal teheti meg.

- Kötelező elvárás hetente legalább egy ilyen akció végrehajtása – egyedüli szabadság ennek mértékében és végrehajtási módjában lehet.
- Ha a karakter nem a fentieknek megfelelően jár el, akkor -2 JT levonást kap Mágiahasználat és Mentalitás Jellemzőjére.

### **Tudáséhes (-2 Kp)**

Ha a testvériség tagjának lehetősége van ismeretlen mágikus tudás megszerzésére, akkor mindent megtesz azért, hogy ezen tudás a birtokába kerüljön. Az ősi regulák szerint ezt el is kell juttatnia a központba – de a gyakorlatban ezt már nem mindegyikük és nem azonnal teszik meg.

- Ha a Mágiahasználat képzettségén túlmutató tudással szembesül (beleértve az új alkalmazásokat is) mindenek előtt annak megszerzésére fog koncentrálni. Ha nem ezt teszi -2 JT levonást kap a Mentalitás Jellemzőjére.

## Igaz szavak szólói

*„A ranagolizmus nem hit, hanem a lét abszolút szemlélete. Olyan út, amelyen nem csak életed végéig jársz, de azon túl is.*

*Ha ezt nem érted, akkor még nem állsz készen a Legnagyobb Úr igazságára.”*

*ismeretlen Szóló*

### Hívószavai

- a kráni út, mint világszemlélet bemutatása
- bárdhagyományok
- hit, egyház szervezet nélkül
- történetmesélés
- vándor jelleg

### Erről híres

A Dúlás alatt a kráni csapatok előhírnökeként sokhelyütt magányos vándorok tűntek fel, vészjósló hírek hozói, akikről később kiderült, hogy Szólók voltak. Céljuk nem a direkt megfélemlítés vagy a térítés volt, hitük szerint csak esélyt akartak adni a pyarroniaknak annak belátására, hogy rossz úton járnak.

Tevékenységük sokszor torkollott fegyveres konfliktusba, de ennek ők csak a legritkább esetekben lettek áldozatai: az sokkal jellemzőbb volt rájuk, hogy miután átadták üzenetüket az összegyűlt hallgatóságnak, nyom nélkül eltűntek a környékről... hogy idővel máshol bukkanjának fel.

Eredményességüket mi sem bizonyítja jobban, hogy még úgy is kiirthatatlanul megkapaszkodtak a Déli Városállamok területén, hogy a Dúlást követően számos pyarroni frakció elsődleges célpontjaivá váltak.

A Szólók legerősebb fegyvere, amikor az ész felsőbbségének hirdetésére amúgy is fogékony pyarroniakat a moralitást gyengéségnek feltüntető értékrenddel ingatják meg világnézetükben. Az inkvizíció számos esetről tud, amikor megingathatatlanak gondolt, neves személyek *billentek* át az ő oldalukra a tevékenységük nyomán, és kezdtek el saját meggyőződésből újfajta igazságokat keresni. Ezt a Titkosszolgálat egyes vezetői a pyarroni Eszme szabadságszerető keretei miatt az észarisztokráciára váró legnagyobb veszedelemnek tekintik.

### Története

Az Igaz szavak szólóinak szervezeti szinten nincs története. Története kizárólag a tagjainak van, és ezek mindegyike egyéni történet. Miben hittek, mit tettek érte, hogyan éltek, és hogyan mutattak példát abból, amit ők a Kosfejes nagyúr igazságának neveznek. Emiatt nincs két ugyanolyan történet, de akadhatnak közös pontok. Ez egyben azt is jelentősen megnehezíti a Titkosszolgálat számára, hogy a maga teljességében fel tudja mérni a szervezet eszmei beágyazódottságának mértékét.

Noha jelentősebb számban a Dúlás alatt és utána tűntek fel Szólók, főként a Déli Városállamokból kiindulva, első megjelenésük sokkal régebbre, a Dun Hahrar alapítása előtti időkhöz nyúlik. Ez arra enged következtetni, hogy efféle vándorok már Godon bukását követően megjelentek a formálódó emberi erőközpontokban, csakis a csekély létszámuk miatt hagytak kisebb nyomot a történelemben.

Ami tény, hogy aktivitásuk a Dúlás utáni újjászerveződésben minden korábbinál nagyobb volt, a manifesztációs háborút követően pedig megkerülhetetlen problémaforrássá váltak minden pyarroni érdekeltségű területen.

## **Szövetségesek, riválisok, ellenségek**

Szövetségesek:

- Dun Hahrar
- káoszszekták

Riválisok:

- hóhérpoéták

Ellenségek:

- Dreina, Kyel és Uwel egyháza

## **Tagjai**

Az Igaz szavak szólói magányosan járják útjukat. Bár ők maguk aktív hitéletet élnek, nem hittérítők, sokkal inkább bárdok és mesemondók. Soha, senkit nem akarnak meggyőzni a maguk igazáról, sokkal inkább elgondolkodtatni, megingatni, másféle lehetőségekre irányítani a figyelmet. Ezzel közvetve mintegy megalapozzák a háttérret Ranagol eszméinek befogadására, de az elfogadtatás, az úton járás biztosítása már nem az ő dolguk. Az viszont igen, hogy ha valaki így külön rájuk néz és érteni akarja Ranagol törvényét, akkor makulátlan példát lásson.

Ez is az oka annak, hogy mindenkire érvényes hittételek helyett elsősorban személyes tapasztalataikkal, életük példájával mutatnak utat. A tábortüzek mellett, a kocsmák zajában, az udvarokban énekelt – olykor illúziókkal táplált – történetek sokszor ártatlan szórakozásnak tűnhetnek, ámde ők pontosak tudják, milyen mélyen bevésődnek az arra fogékony lelkekbe az általuk képviselt igazságot.

Azonban, ha úgy adódik, a konkrétabb szerepvállalások kihívásaitól sem riadnak vissza. Mivel egész életüket a Változás törvényének rendelik alá, és ők maguk is folyamatosan a tökéletesedés útját járják, ha méltó ellenfélre akadnak, akár halálig tartó küzdelemben is kezdenek, hogy a győztes az erősebb jogán elfoglalhassa helyét a Legnagyobb Úr hierarchiájában.

Erősen kötődnek Dun Hahrarhoz, és az általuk képviselt Külső-kráni útmutatásokhoz. Körútjaik végén mindig egy Dun Hahrar rendházba térnek vissza, ahol megosztják tapasztalataikat, eredményeiket a rend tagjaival. Egyben megvizsgálják annak lehetőségeit is, hogy merrefelé vezessen a következő útjuk, amely mind nekik, mind a Dun Hahrar érdekeknek megfelelhet.

## Jogok és kötelezettségek

- Jogok
  - Célpont kijelölése: arra érdemeseket.
- Kötelezettségek
  - Egy élet tetteivel és történeteivel mintát adni Ranagol útvjáról.

## Az iskola követelményei

Mentalitás/Ösztön:	Művész
Értékrend:	ranagolita eszme tisztelete
Kultúra:	-
Jellemző:	Befolyásolás és Lélektan 3
Egyéb:	-
Egyedi vonás:	-

## Egyedi képzések

Jellegzetes szakosodásaik:

- Befolyásolás (alkudozás, csábítás, félrevezetés, megfélemlítés, meggyőzés)
- Éberség/észlelés (éberség, keresés, nyomozás)
- Lélektan (befolyás felismerése, lélek működése, parancsnoklás, szervezet irányítása)
- Műveltség/kultúra (etikett/szokások, írás, legendák/történelem, jog, olvasás, nyelvek/ősi nyelv, törvények)
- Mesterség (bármilyen vándor foglalkozás, jellemzően bárd)

Tanított alkalmazáslisták:

- Alapvető formulák: Alapvető formulák I, Alapvető formulák II, Illúziók és valóság, Lélekút
- Fejlesztett formulák: Általános tapasztalati formulák, Illúziók és valóság, Lélekút
- Titkos formulák: Általános tapasztalati formulák, Illúziók és valóság, Lélekút
- Profán mágikus alkalmazások

## Mágikus tárgyak

-

## Karakterlap: Igaz szavak szólója (35 Kp)

### Jellemzők, szakosodások

- Atlétika 2
- Befolyásolás 4
- Éberség/észlelés 3
- Fegyverhasználat 2 (Kardok +1)

- Lélektan 3
- Lopózás/rejtőzés 2 (Lopózás +1)
- Misztikus erő forrás [mana] 1
- Mesterség [bárd] 2
- Műveltség/kultúra 2
- Ösztön [Művész] 4
- Profán mágia 3
- Rituálék 2
- Státusz 3
- Vallás [Ranagol] 3

**Pszi alkalmazások:** -

**Beavatás:** Ima

**Varázslatlisták:**

Alapvető formulák: Illúziók és valóság, Alapvető formulák I, Alapvető formulák II, Lélekút

Fejlesztett formulák: Illúziók és valóság, Általános tapasztalati formulák

Profán mágikus alkalmazások: 6 db választható

### **Egyedi vonások**

- Történetmesélés (-4 Kp)

### **Történetmesélés (-4 Kp)**

Az Igaz szavak szólójának történetei olyanokról szólnak, akik életükkel, életútjukkal valamilyen tanulságot hordoznak Ranagol útjáról.

- Ha olyanokkal találkozik, akik nem a Kosfejes útját járja (legyen az földműves vagy király), akkor naponta legalább egy alkalommal egy tanulságos történetet kell mesélnie a fentiek szerint.
- Ennek módja – és a ranagolita eszmék milyensége, mélysége – a lelepleződés esélyének függvényében szabadon megválasztható.
- Ha ezt nem teszi meg, akkor -2 JT módosítót kap az Ösztön és a Vallás Jellemzőjére, amíg a szabálysértés fennáll.



## Százarcúak

„– Vajon melyik a Százarcú? – tűnődött a karavánvezető.

– Bármelyikük lehet – mutatott körbe Juszaf dei. – A szolgák, az örök, a szakács... de akár még a gyerekek is. Ki tudná ezt megmondani? Még abban sem lehetünk biztosak, hogy egyedül van...”

*Juszaf dei, a Százarcúak zayyumi vezére egy karavánvezetővel egyeztet*

- a Fű útjának felvigyázói
- Al Bahra-Kahrem
- bárki lehet
- pontos információk a Fű útvjáról

## Erről híres

A manifesztációs háború alapjaiban rengette meg a Fű útjának sok évszázadon át formálódott, kényes egyensúlyi állapotát.

A Százarcúak, akiknek neve már a kezdetektől összeforrt a Fű útjának védelmezőivel, itt váltak igazán híressé. A kialakult helyzetet felismerve több óvintézkedést tettek. Számtalan sikeres akciót hajtottak végre, hogy kimenekítsék az amund hódítás elől a dzsád raktárakban lapuló készleteket. Emírségek sora pusztult el a harcokban, az amundok eljövételével pedig egész Ibara lángokba borult, de a szervezetet csak az érdekelte, amelynek őrzésére felesküdt.

Az így felhalmozott értékéről megoszlanak a vélemények, de annyi bizonyos, hogy a manifesztációs háború lezárásáig Krán nem szenvedett hiányt ezen a téren.

Ehhez kapcsolódó vélekedés, hogy a kráni erők talán nem véletlenül akkor és ott avatkoztak be a háborúba, ahol és amikor tették. Ahogy az sem lehet véletlen, hogy Dun Hahrar később megtehetette a maga hatalmi kinyilatkoztatását – a legsötétebb gyanúk szerint ezt jutalomként kapta Krántól, amelyben igen jelentős lehetett a Százarcúak szerepe.

## Története

A Százarcúak kialakulása folyamatos fejlődés része. A Fű útját eleinte semmi nem veszélyeztette. A kráni befolyási szférában érdekelt, külsős erők még Pyarron felemelkedése alatt is túrhetően ellátták a feladatot. Idővel azonban elkerülhetetlenné vált a nagyobb hatékonyság elérése, és így az egykori, hatalmas karavánt, mely a Fű útján haladt, sok száz szálra és átadási-átvételi pontra osztották. Azóta az egyes szálakon kisebb csomagokban, nem ritkán egyetlen erszényben utazik az értékes alapanyag. Mindenki, aki részt vesz a szállításban, csak a saját részét, egy napi, legfeljebb egy heti járóföldnek megfelelő úthosszt ismer. Jobb esetben legalább azt, akitől átveszi és akinek átadja az árut, rosszabb esetben őket sem. Senkinél nincs komolyabb mennyiség, meggátolva azt, hogy bárki túl mohóvá váljon.

A Déli Városállamokban egész iparágak és városgazdaságok szerveződtek ezekre a lehetőségekre. Szövetségek kötöttek és bomlottak fel, a legtöbbjük meg akarta kapni a maga részét a Fű útjának arannyal kikövezett ágaiból. Ez a fajta együttműködés a több száz, ezer alvilági szervezettel, városállammal, nemessel, rablólovaggal és még ki tudja kikkel a mai napig fennáll.

Ezt a rendszert foglalta keretbe legfőbb védnökként a Százarcúak szervezete, akik a térség legmagasabb szintű titoktartásával és szervezettségével mindenki más eszén túljártak.

A szervezet felépítése a Pyarroni Titkosszolgálat rémálma, hiszen bármelyik szálat is vágja el – akár többet is egyszerre –, a többi átveszi a szerepét, majd pótolják a kiesett részeket. A legtöbb résztvevő ellenérdekelt a Fű útjának megszakításában – akár városállam szintjén is. A szélmalomharcot időleges sikerek szakítják meg, de megoldás egyelőre nincsen a problémára.

A Százarcúak a Fű útja mellett egyedülálló mennyiségű információval rendelkeznek mindenről, ami az általuk ellenőrzött területeken történik. A Dun Hahrar pedig gondoskodik arról, hogy ezek az információk rendszeresen frissítve eljussanak hozzájuk. Ez teszi lehetővé a célpontjaik megfelelő kiválasztását, a pontos csapásmérést akár a Vörös Hold, akár a Dun Hahrar katonai szárnya, akár a Rontásrend képviselői által.

## **Szövetségesek, riválisok, ellenségek**

Szövetségesek:

- Dun Hahrar

Riválisok:

- nincs

Ellenségek:

- Smaragd Társaság

## **Tagjai**

A Százarcúak tagja bárki lehet. Lehet földműves, kocsmáros, szabó, kereskedő, templomszolga, karavánkísérő, testőr, városőr – bárki, aki a Fű útja miatt kapcsolatba kerül velük. Még az is lehet, hogy eleinte nem tudja, hova is tartozik, csak részt vesz a feladatban. Gyakori, hogy más iskolákban, szervezetekben is szerepet vállalók lesznek a Százarcúak tagjai.

A toborzás során nem az aktuális helyzetet nézik, hanem a lehetőséget. Nem félnek a kudarctól, a Fű útjának jellege miatt ezt feladataik elkerülhetetlen velejárójának tekintik. Azonban minden esetben tanulnak belőle, ez a legfontosabb a számukra. Az idősebb Százarcúak így Ranagol útján is előrébb járnak, egyszerűen azért, mert nem éltek volna meg olyan kort, ha a Változások Törvényét nem alkalmazták volna annyiszor sikeresen.

Az iskola így módon a lehetőségek tárháza. Aki csak sejti, hogy a tevékenységével milyen nagyobb egységhez tartozik, de nem akar többet tudni róla, ezt is megteheti. Aki ellenben felemelkedési esélyt lát az itt szerzett tapasztalatokban, az könnyen tovább léphet innen más iskolákba, vagy Ranagol hitvilágában.

## **Jogok és kötelezettségek**

- Jogok
  - A Fű útjának védelmezése
- Kötelezettségek
  - A Fű útjának biztosítása
  - Információszerzés a Dun Hahrar részére

## **Az iskola követelményei**

Mentalitás/Ösztön: -

Értékrend: ranagolita alapismeretek

Kultúra: -

Jellemző: -

Egyéb: -

Egyedi vonás: -

## **Egyedi képzések**

Jellegzetes szakosodásaik:

- Befolyásolás (alkudozás, csábítás, félrevezetés, megfélemlítés, meggyőzés)
- Érzékelés (éberség, keresés, nyomozás)
- Lélektan (befolyásolás felismerése, lélek működése, parancsnoklás, szervezet irányítása)

Tanított alkalmazáslisták:

-

## **Mágikus tárgyak**

-

## **Karakterlap: Százarcú (15 Kp)**

### **Jellemzők, szakosodások**

- Befolyásolás 2
- Éberség/észlelés 3
- Lélektan 2
- Mentalitás [választható] 1
- Mesterség [választható] 2
- Státusz 2
- Vallás [Ranagol] 1

**Pszi alkalmazások:** -

**Beavatás:** -

**Varázslatlisták:** -

## **Egyedi vonások**

- Al Bahra-Kahrem használata

## **Al Bahra-Kahrem használata (2 Kp)**

A Százarcúak egyedülálló eléréssel rendelkeznek a különleges készítményhez.

- Amennyiben ezt a szert kívánják beszerezni, +2 JT módosítót kapnak a Státusz [Vagyon] Jellemzőjükre.

## Al Bahra-Kahrem

Tűrőképesség módosító: -1

Jellemző módosítása: mágikus szintű módosítás

Sebzés/gyógyítás: 0 Ép

Hatása: Egyedi vagy misztikus alkalmazás

Hatóidő: Közepes (sikertelenség x 10 perc)

Aktiválási idő: Gyors (6 - sikertelenség kör)

A hírhedt ajzószer a halántékra szokás dörzsölni. Gyorsan kifejti hatását.

- Hatása összetett, több kívánatos eredményt elérhetnek vele. A hatásokat az alábbi lépésekkel kell meghatározni.
- Alkalmazásakor Tűrőképesség próbát kell tenni halál ellen (a Hatása elleni ellenálláson túl, kötelezően):
  - Ha totális balsiker következik be, az alkalmazója meghal.
  - Más esetben a szer kifejti az összes hatását.
- A szer alap hatásként +3 KKT módosítót ad közelharc Fegyverhasználat Jellemzőre.
- Következő hatásként Hátrányos egyedi vonást ad: Ösztön gyengítése Zsarnok jelleggel. Az alkalmazó az Ösztön Jellemzőjére -2 JT módosítót kap.
  - Ha az Ösztön Jellemzője Zsarnok, akkor nem szenved el a hátrányt.
  - Ha nem rendelkezik Ösztön [Zsarnok] Jellemzővel, akkor a meglévő Ösztön Jellemzőt gyengíti, legfeljebb 2 szint értékben. Ha ennél kisebb az Ösztön Jellemző, akkor a nullát elérve a Zsarnok Ösztön épül fel helyette a maradék mértékében.
- Végző hatásként Jellemzőt módosít. Amennyiben az alkalmazó rendelkezik Mentalitás Jellemzővel, a szer +3 módosítót ad rá.

## Vörös Hold

*„Természetesen minden készen áll a holnapi vadászatra, uram, ahogy azt parancsolta. Itt van az esti predoci nedűje, behűtve, ahogy szereti, kiváló évjárat. Pihenjen le, a holnapi különleges nap lesz...”*

*Vörös Hold orgyilkos akcióban*

### Hívószavai

- ítéletvégrehajtók
- orgyilkosok
- szerafista háttér

### Erről híres

Délvidék szerte számtalan rémtörténet kering a Vörös Hold tetteiről – és közöttük a leghíresebb a P. sz. 3710-es esztendőből Burha Nol hercegének esete. A Déli Városállamok keleti felén élő herceg, miután nyíltan Pyarron hitére tért, segítséget kért az Inkvizitorok Szövetségétől a városába fészkeltek ellen. A helyszínre érkező inkvizitor és kísérete el is végezte a dolgát. A jeles tetteket méltató ünnepségen az inkvizitor egyszercsak holtan fordult le a székről: a kezéből kifordult kupa alján pedig egy vörös kör díszelgett. A megrémült herceg bezárkózott a kastélyába, és minden hívét a védelmére rendelte. Ez sem segít rajta, másnap reggel holtan találták az ágyában, teljes őrségétől körülvéve.

Pyarron nagy erővel nyomozott az ügyben, mert komoly presztízsveszteséget jelentett számára az eset. Sorra hullottak az ügynökei, és a megoldáshoz semmivel nem jutott közelebb – és azóta is fennáll ez a számukra áldatlan állapot.

### Története

A Vörös Hold orgyilkosai évszázadokig a névtelenség homályába burkolózva tevékenykedtek – sem a tagjaival, sem a módszereikkel nem emelkedtek ki a többi, hasonló szervezet közül. Változást Dun Hahrar kinyilatkoztatása hozta el, amellyel a Vörös Hold név szerint is színre lépett, és onnantól minden áldozatuknál ott hagyták a jelüket, hogy az eseteket félreismerhetetlenül hozzájuk lehessen kötni. Ehhez kapcsolódó érdekesség, hogy az első néhány évben néhány rivális szervezet megpróbálkozott visszaélni ezzel – a válasz igen hamar és könyörtelen érkezett, és kráni szokás szerint a teljes szervezet módszeres legyilkolását jelentette. Ez idővel mindenkinek elvette a kedvét az efféle próbálkozásoktól.

Dun Hahrar szerepvállalása a Vörös Hold tevékenységét is kibővítette: együttműködésük legszorosabb kötelékeként ekkor kerül tevékenységi körükbe az "ítélet végrehajtás" is. Ennek a háttere kráni mércével mérve megszokottnak nevezhető, szakrális jellegű fejlődés és hatalomkoncentráció volt – amely pyarroni környezetben csakhamar méltán gyűlölt és rettegett módszertant eredményezett.

A Vörös Hold korábban is alkalmazott szerafista támogatást, de jobbára esetlegesen, adott ügyekhez kapcsolódóan. Ezt változtatták meg oly módon, hogy *minden* akciójuk ilyen háttérrel kapott, és ezzel egyidejűleg elkezdtek "szent gyilkosokként" hivatkozni magukra.

A változás háttérében egy minden korábbinál erősebb, hosszú távú hatásokkal tervező szeráfi Alku létrejötte áll, amely oly mértékben terjesztette ki a korábban alkalmazott módszerek kereteit, amellyel már az Inkvizíciónak is komoly fejtörést okoztak.

Új patrónusokról, a Feketehályog néven ismert ősaquirról legutóbb a godoni háborúban tudhatott a nagyvilág. Ezek szerint nem vészett ott, csak eltűnt, meggyengült, vagy azóta is a shadoni Felföldön raboskodik, ezt senki sem tudja. Ami bizonyos, hogy a hatalmában a régmúltban jelentősen meggyengült entitás komoly támogatást szerzett a szervezettel, és így cserébe ő is egyre komolyabb erőket csorgat vissza.

Az azóta eltelt időkből annyi már kiderült, hogy a Vörös Hold nagyjai a Dúlást követően készültek a színrelépésre, és évtizedeken át gondosan tanulmányozták és próbálgatták a szerafista hatalomgyakorlás kereteit. Bár az első generációk még nagy számban áldozatul estek a túl gyakran alkalmazott Átlényegülés és Misztikus adományok mellékhatásainak, sikerrel megalapozhatták egy újfajta módszertan kereteit.

Ennek eredményeképp a Vörös Hold tagjai már elsősorban arra érdemes célpontokra vadásznak (értsd: akik Befolyás ponttal rendelkeznek). Bizonyosan tudható, hogy egyes lelki működési módot előnyben részesítenek (értsd: Őrző, Tudós), és ez nyilvánvalóan a szeráfi Alku részeként a patrónusuk érdekképviselője. És mivel ilyen jellegű célpontok elsősorban a pyarroni kultúrában vannak jelen nagy számban, ezért elsődleges célpontjaikat a papok, vezetők, diplomaták vagy éppen a Pyarroni Titkosszolgálat kiemelkedő tagjai között keresik.

A folyamat eredményeképp ők maguk is szakrális jelleget vettek fel – mintha ezzel kivívták volna a jogot, hogy magasabb szintre lépjenek Ranagol hierarchiájában. Dun Hahrar színrelépését követően a Vörös Hold már nem vállal el akármilyen ügyeket, tevékenységük egyértelműen a ranagolita eszménykép felé változott.

## **Szövetségesek, riválisok, ellenségek**

Szövetségesek:

- Dun Hahrar

Riválisok:

- alvilági szervezetek

Ellenségek:

- Inkvizítorok Szövetsége

## **Tagjai**

A Vörös Hold alapvető tevékenysége szerint orgyilkos szekta, sajátos módszertannal és szervezeti felépítéssel. Az akciókat mindig kizárólag egy tagjukra bízzák, aki onnantól teljes mértékben egy személyben felelős a feladat végrehajtásáért. Támogatást természetesen igénybe vehet, de az nem fordulhat elő, hogy rangban, képességben azonos vagy magasabb szinten állóhoz forduljon.

A feladatok végrehajtásánál az eredmény az egyetlen, ami számít.

Nyomaikat a külvilág egy vörös kör jel alapján azonosítja. Ez azonban messze nem a tevékenységük teljessége, sokkal inkább egy üzenet. A célpontot a szervezet érdemes kihívásnak látta és felvállalja, hogy ő végzett vele. Ez egyfajta trófeagyűjtemény is, de egyben a szervezet fejlődését, a felvállalt kihívások nagyságrendjének változását is megmutatja.

Könyörtelen fanatizmusuk miatt ők látják el a kémelhárítási feladatokat is. Ennek alapja az információgyűjtés, azonban a döntési jogkörük ehhez kapcsolódóan már nincsen. A rendszerezett információk minden esetben a Dun Hahrar vezetőnél futnak össze, ők mérlegelnek, és ők rendelik el a kémelhárítással kapcsolatos lépéseket is. Ennek oka, hogy nem feltétlenül a lebukott kém likvidálása a cél, ilyenkor a Dun Hahrar más érdekszférái kaphatnak feladatokat.

A Vörös Hold tagsági beavatás feltétele, hogy a szeráfi Alku megköttessen. Ennek szövegezése sokat finomodott az idők folyamán, így egyre kevesebb kockázatot jelent a Dun Hahrar számára. A lehetőségek tárháza pedig egyre biztosabban növekszik – ezek alapján úgy fest, hogy a szeráfi alku másik oldalán tevékenykedő entitás maga is egyre jobban hasonul a Legnagyobb Úr igazságaihoz.

### **Jogok és kötelezettségek**

- Jogok
  - Szabadon meghatározhatja a célpont kiiktatásának módszerét.
- Kötelezettségek
  - Szeráfi Alku.
  - Engedelmesség a Dun Hahrar rendnek.
  - Megfelelő célpontok felhasználása a szerafista alkunak megfelelően.

### **Az iskola követelményei**

Mentalitás/Ösztön: Vadász  
Értékrend: ranagolita eszme tisztelete  
Kultúra: -  
Jellemző: -  
Egyéb: -  
Egyedi vonás: -

### **Egyedi képzések**

Jellegzetes szakosodásaik:

- Álcázás/álruha (álcázás, álruha)
- Érzékelés (éberség, keresés, nyomozás)
- Lopózás/rejtőzés (lopózás, rejtőzés)
- Méregkeverés/Herbalizmus (afrodiziákum, gyógyító, mérgező)

Tanított alkalmazáslisták:

- Ráolvasások profán mágikus lista Invokációként
- Alapvető formulák: Alapvető formulák I, Alapvető formulák II, Alkímia, Jelmágia
- Fejlesztett formulák: Általános tapasztalati formulák, Alkímia, Jelmágia
- Titkos formulák: Általános tapasztalati formulák, Alkímia, Jelmágia

## Mágikus tárgyak

-

## Karakterlap: Vörös Hold orgyilkos (35 Kp)

### Jellemzők, szakosodások

- Álcázás/álruha 3
- Atlétika 3
- Befolyásolás 2
- Éberség/észlelés 3
- Fegyverhasználat 2
- Lélektan 2
- Lopózás/rejtőzés 3
- Mentalitás [Vadász] 3
- Méregkeverés/Herbalizmus 3
- Misztikus erő forrás [mana] 1
- Mesterstílus (Vörös Hold orgyilkos) 2
- Státusz 2
- Személyes Aura 3
- Vallás [szerafista] 2

### Pszi alkalmazások: -

**Beavatás:** Véraldás (szerafista, Patrónus 4. szint)

### Varázslatlisták:

Alapvető formulák: Jelmágia, Alapvető formulák I, Alapvető formulák II, Alkímia

Fejlesztett formulák: Jelmágia, Általános tapasztalati formulák

2 db alkalmazás a Ráolvasásokból (Invokációként)

### Egyedi vonások

#### Szerafista alku (-2 Kp)

A Vörös Hold minden tagja rendelkezik a Feketehályoggal kötött szerafista Alkuval – és ehhez jelentős mértékben azonosulniuk kell patrónusukkal.

- Az Ösztönük kizárólag Vadász lehet, ha mégsem ezt választják, akkor -2 JT módosítót kapnak az Ösztön Jellemzőre.

### Mesterstílusok

- Vörös Hold orgyilkos stílus



## **Vörös Hold orgyilkos stílus**

### *Harcmodor I (Tőrök)*

- A Vörös Hold soha nem akar szemtől szemben harcolni. Célja, hogy meglepetésből, elsőként, egyetlen szúrással eldöntse a harcot.
- Csak tőrökkel alkalmazható.
- Alkalmazása esetén a tőr Nagyobb sebzés, Irányításra alkalmas harci képességeket kap.

## Dun Hahrar

*„Azt hiszitek, a becsület erkölcs kérdése. Ostobaság – erőből fakad.”*

*Dun Hahrar lovag kinyilatkoztatása*

### Hívószavai

- a kráni titkos átjáró őrzői
- a fellegvár építői
- érdemek szerinti kiemelkedés

### Erről híres

A lovagrend kétségkívül legzavarbaejtőbb története a Dúláshoz, azon belül is Ó-Pyarron ostromához kapcsolódik. Mielőtt a kráni hadak körbezárták volna a várost, mintegy ötezer fős, lobogó nélküli sereg tűnt fel északkelet felől: talpasok, íjászok, varázstudók, és mintegy hétszáz fős nehézlovas egység is. A csapatokat Dun Hahrar lovagjai vezették, jellegzetes, bíborszín erezetű vértjükben.

A pyarroniak megdöbbenve tapasztalták, hogy a sereg nem ostromhoz készül, hanem letáborozik a falaik előtt, és csatarendbe áll a krániak egyik tartományi légiójával szemben. Megüzenték, hogy szent esküjüket követve teszik, amit tenniük kell... majd harcba szálltak a nekik rontó csapatokkal.

Pyarron nagyjai sokáig cselet gyanítottak, ám Dun Hahrar lovagjai mindvégig állták a szavukat. Három napon és három éjszakán át öldöklő harcot vívtak a krániakkal, bámulatra méltó fegyelemmel tartva vonalaikat akkor is, amikor biztossá vált, hogy ott vesznek mind egy szálig. Bár a szent város végzetén ők sem változtathattak, tetteikről bárdok dalai szólnak délvidék szerte azóta is.

### Története

Dun Hahrar felemelkedésének lehetséges okai a Pyarroni Titkosszolgálat legjobban kutatott titkai közé tartozik. A rendet már a feltűnésekor rengeteg félinformáció és rejtély övezte, és ezek, illetve tetteinek, szerepvállalásainak ellentmondásossága azóta is jócskán megnehezíti a helytálló következtetések levonását.

Amit biztosan tudni, hogy Dun Hahrar katonai iskolái már évezredekkel ezelőtt léteztek a Déli Városállamok kráni határ felé eső területein. Ekkor még nem volt nevük, a rangjukért és a túlélésükért küzdöttek. Több-kevesebb sikerrel átvészelték a nehezebb időket, és ranagolita jellegű, vagy ahhoz hasonlatos, erősen hagyománytisztelő, különféle fegyvernemekre szakosodott zsoldoskompániákként a Déli Városállamok történetének sosem meghatározó, de mindvégig állandó szereplői voltak.

Ugyanez elmondható azon ranagolita lovagrendekről, amelyek sokfelé feltűntek, és jellemzően kisebb államok, rendházak hátszágából folyamatos harcot vívtak a külvilággal, és olykor egymással is a nagyobb befolyás elérésére. Némelyikük időnként mintha ki is nőtt volna ebből, felvirágzott, majd ugyanolyan gyorsasággal el is tűnt a feledésben, ékes bizonyoságként szolgálva a Változások Törvénynek örök érvényességére.

Az első, döntő jelentőségű változást egy kóbor lovag-kalandor, egy bizonyos Coizen Hahrar hozta el a 3600-as évek elején. A semmiből feltűnt lovag feltűnései mögött sorra lángba borult minden, szövetségek bomlottak fel, viszályok robbantak ki, háborúk kezdődtek el... és ez majd húsz évnyi,

folyamatos konfliktushelyzetet hozott a Déli Városállamok nyugati zónája számára. Amikor nagy nehezen elcsitultak a harcok, Hahrar már *dunnak* címezte magát, és a birtokain újjászerveződő rendházakkal megjelent a Dun Hahrar. Fő erejét éppen az adta, hogy nem a semmiből kezdett el építkezni, hanem sorra magába olvasztott már létező iskolákat és szerveződéseket. Néhány év leforgása a Dun Hahrar a Déli Városállamok egyik meghatározó erejévé vált.

Ezt követte egy hatalom megszilárdulási folyamat, melynek eredményeképp minden riválisukkal rendezték az ügyeiket: vagy magukba olvasztották, vagy könnyörtelenül kiirtották őket.

Ekkortájt rettegett történetek sora kapcsolódott hozzájuk, a rend további története azonban furcsa fordulatot vett: a ranagolita értékek nyílt felvállalása mellett egyre inkább egyfajta sajátos lovagi eszmény formálta. Elvű következetességével egyre biztosabb pontnak számított a forrongó térség kaotikus szövetségi viszonyai között, és így egyre több államnál megkerülhetetlen tényezővé emelkedett.

Ekkor következett be a Dúlás, amely a rend legellentmondásosabb tetteit hozta el. Amikor Dun Hahrar seregeinek java ott veszett Ó-Pyarron ostromakor a kráni hadakkal szemben, a hátszágban maradtak elismertsége és befolyása korábban sosem látott magasságokba emelkedett.

A rend ezután sokkal hatékonyabban újra tudta magát építeni. A P. sz. 3700-as évek elejére a Városállamok egyik meghatározó hatalmi központjává vált. A Manifesztációs háború befejezését követően ugyanis Dun Hahrar nagyjai olyan kinyilatkoztatást tettek, amely alapjaiban rengették meg a Déli Városállamokban dúló Krán-Pyarron befolyási érdekek harcait.

Egyértelműsítették, hogy a Vörös Hold, a Százarcúak, a Gdai Testvériség varázstudói, és az Igaz Szavak Szólói az ő vezetésükkel egy cél érdekében egyesítették erőiket annak érdekében, hogy Krán határain túl ők lehessenek a birodalom legkülsőbb hídfőállásai. Ennek érdekében a kráni hegység oldalában felépítettek egy bevehetetlen fellegrát, amelynek stratégiai jelentősége jóformán Viadomo kiváltságos helyzetével ér fel.

## **Szövetségesek, riválisok, ellenségek**

Szövetségesek:

- egyes világi lovagrendek

Riválisok:

- A szövetségi rendszerükbe nem tartozó ranagoliták.

Ellenségek:

- Pyarroni Titkosszolgálat

## **Tagjai**

A rend tagjának, katonájának lenni kiváltság a Déli városállamokban. A kemény kiképzés rangot jelent – később akár ajánlólevelet is. Ráadásul a Dun Hahrar nem szűkölködik pénzügyi forrásokban, így toborzásuk leginkább az alkalmatlan jelöltek rostálásáról szól.

Mióta a legendás alapító, Hahrar dun eltűnt (és a legendák szerint visszatért Kránba), a lovagi felépítésű rendet a Fellegvár mindenkori nagymestere irányítja. Az egyes rendházak vezetéséről komtúrok gondoskodnak, és alapvetően még a katonaiskolákban is lovagok segítik őket különböző beosztásokban.

Dun Hahrar rendjében lovagnak külön rangot jelent. Nem csak fegyverforgatók érdemelhetik ezt ki, és önállóan cselekvési jogkörrel, valamint komoly erőforrás felhasználási lehetőségeket is együtt jár. Világi értelmezésben mindezeket túl minden lovaghoz jog szerinti kísérő csapatok tartoznak, akik átvehetik a lovagtól a feladatok végrehajtásának terheit. Ők egyszersmind külön specializálódhatnak az általuk választott vagy kedvelt fegyvernemekre is, a rend leghíresebb (külön stílust jelentő) egységei több esetben ilyen struktúrákból alakultak. Mindezek egyben azt is jelentik, hogy egy-egy rendházhoz a lovagok irányítása alatt olyan sokrétűen képzett kísérősereg tartozik, amelyek a jelöltekkel és közkatonákkal együtt teljes értékű, magasan képzett hadsereget alkotnak, akik, mint azt a rend története is bizonyítja, akár városállamok sorsáról is dönthetnek.

A Dun Hahrar teljes jogú tagja mindig mindenhol a megfelelő kihívást keresi. Akkor száll harcba, ha az ellenfél kellően képzett, a legyőzése értéket jelent, erről pedig a mindenhol jelenlévő informátor hálózattal és a historikus adatok alapján győződnek meg. Az is előfordulhat, ha kellő kihívást látnak valahol, akkor maguk mennek az események elébe, de ez nem gyakori, mert meglehetősen nagy a kereslet arra, hogy ellentartsanak Pyarron politikai, vallási és katonai nyomásával szemben.

## **Jogok és kötelezettségek**

- Jogok
  - Bármelyik lovag vállalhat küldetést és feladatot a rend nevében, feltéve, hogy képesnek érzi magát (az alárendeltjeivel együtt) végrehajtani a feladatot.
- Kötelezettségek
  - Ha találkozik egy leküzdhetetlen céllal, amit nem ismer a rendje, akkor azt jelentenie kell, hogy megvizsgálják, hogy érdemes-e arra, hogy felkerüljön az érdemes kihívások listájára.
  - Ranagolita lovagi értékrend minél tökéletesebb betartása.

## **Az iskola követelményei**

Mentalitás/Ösztön: -  
Értékrend: ranagolita eszme tisztelete  
Kultúra: -  
Jellemző: -  
Egyéb: -  
Egyedi vonás: Ismert ranagolita

## Egyedi képzések

Jellegzetes szakosodásaik:

- Fegyverhasználat [fegyvertelen harc, török, kardok, buzogányok és csatabárdok, szálfegyverek, hajítófegyverek, íjak, nyílpuskák, egyedi fegyverek]
- Harc két fegyverrel [Fegyverhasználat szakosodás]
- Harctéri tapasztalat [harctéri gyakorlat, taktika, vakharc]
- Tűrőképesség [életerő, egészség, méregellenállás, túlélés]
- Vértviselet [vért típusa szerint]

Tanított alkalmazáslisták:

-

## Mágikus tárgyak

-

## Karakterlap: Dun Hahrar lovagrend

### Jellemzők, szakosodások

#### Jelölt (15 Kp)

- Atlétika 2
- Érzékelés 2
- Fegyverhasználat 2
- Harc két fegyverrel 2
- Harctéri tapasztalat 2
- Műveltség/kultúra 0 (kráni +1)
- Mentalitás [Katona] 2
- Státusz 2
- Tűrőképesség 2
- Vallás 0 (Dun Hahrar hitvallás +1)
- Egyedi vonás: ismert ranagolita (-2 Kp)

#### Katona (25 Kp)

- Atlétika 2
- Érzékelés 2
- Fegyverhasználat 3
- Harc két fegyverrel 3
- Harctéri tapasztalat 3
- Mentalitás [Katona] 3
- Mesterstílus [Dun Hahrar választott] 2
- Műveltség/kultúra 0 (kráni +1)
- Státusz 3

- Tűróképesség 3
- Vallás 0 (Dun Hahrar hitvallás +1)
- Egyedi vonás: ismert ranagolita (-2 Kp)
- Egyedi vonás: Gyalogos csatarend (+2 Kp) vagy Lovas katona (+2 Kp)

### **Lovag (35 Kp)**

- Atlétika 2
- Érzékelés 2
- Fegyverhasználat 3
- Harc két fegyverrel 3
- Harctéri tapasztalat 3
- Lélektan 2 (parancsnoklás +1)
- Mentalitás [Katona vagy Zsarnok] 4
- Mesterstílus [Dun Hahrar vasas] 2
- Műveltség/kultúra 1 (kráni +1)
- Státusz 3 (Vagyon +2)
- Személyes Aura 3
- Tűróképesség 3
- Vallás 2 (Ranagolita)
- Vértviselet 3
- Egyedi vonás: Lovas katona (+2 Kp)
- Egyedi vonás : Ranagolita lovagi értékrend (-2 Kp)
- Egyedi vonás: Ismert ranagolita (-2 Kp)

**Pszi alkalmazások:** -

**Beavatás:** -

**Varázslatlisták:** -

### **Egyedi vonások**

- Gyalogos csatarend (+2 Kp)
- Lovas katona (+2 Kp)
- Ismert ranagolita (-2 Kp)
- Ranagolita lovagi értékrend (-2 Kp)

### **Gyalogos csatarend (2 Kp)**

A Dun Hahrar gyalogság Városállamok szerte híres fegyelmezettségéről és hatékonyságáról.

- Ha egy Dun Hahrar gyalogos egy másik *Gyalogos csatarend* Egyedi vonással rendelkező katonával küzd együtt, akkor +2 JT módosítót kap a Harctéri tapasztalat Jellemzőjére.

### **Lovas katona (2 Kp)**

Minden előnyét kihasználják a lovas harcmódnak, beleértve a ló mozgását, a magasabb pozíciót és a lovas fegyverek adottságait.

- Alkalmazója, amennyiben lóról harcol, +2 JT módosítót kap Fegyverhasználat Jellemzőjére.

### **Ismert ranagolita (-2 Kp)**

A szervezet nyílt színrelépése óta a városállamokban szájról-szájra terjed híruk és tetteik. A tavernákban bárdok éneklék meg őket – hol az ősi gonosz lovagjaiként, hol egy jellegében más emberi civilizáció harcosaiként. Igaz, ez utóbbit, a pyarroni hívek jelenlétében csak halkán teszik.

- Ha a szervezet tagja pyarroni érdekeltsgű területen kénytelen tevékenykedni, akkor -2 JT módosítót kap a Státusz Jellemzőjére.

### **Ranagolita lovagi értékrend (-2 Kp)**

A Dun Hahrar lovagok életükkel és tetteikkel hirdetik a ranagolita értékrendet. A külső krániakra jellemző gondolkodásmód miatt minden más lovagi értéktől eltér a gondolkodásuk, más szabályokat követnek:

- Az önvédelmet kivéve csakis akkor szállnak a harcba, ha az ellenfél kihívást jelent számukra.
- Soha nem kérnek pénzt a szolgálataikért, hanem valamilyen (fájdalmas) áldozatot követelnek, ahol ők diktálják a feltételeket. Az áldozat legtöbbször személyes, érzelmi köteléket megszakító áldozat.
- Alapvetően nem védelmezik a nőket és elesetteket: ilyenkor kizárólag akkor avatkoznak be, ha valamit tanítani tudnak a ranagolita eszméről és a kiemelkedettségéről.
- Kizárólag a szervezetet szolgálják, céljuk a rend szabályai szerint a kráni hatalmi hierarchiában kiemelkedéssel előbbre lépni.

Ha a lovag nem tartja be a fenti értékrendet, akkor -2 JT módosítót kap a Mentalitás/Ösztön Jellemzőjére.

### **Mesterstílusok**

- Dun Hahrar gyalogos
- Dun Hahrar íjász
- Dun Hahrar ostrommester
- Dun Hahrar portyázó
- Dun Hahrar vasas

### **Dun Hahrar gyalogos stílus**

#### *Harcmodor I (lándzsa)*

A Dun Hahrar gyalogság alapfelszereléseként használt lándzsával történő harci képzésre nagy gondot fordítanak. Célja, hogy a nehézvértes gyalogsággal szemben is megállják a helyüket.

- Lándzsa alkalmazása esetén Átütő erő, Nagyobb sebzés Előnyös harci képességeket kapják.

#### *Harcmodor II (bordás buzogány)*

A Dun Hahrar gyalogság szintén alapfelszereléseként használja a bordás buzogányt. Célja hasonló, mint a lándzsa esetében.

- Bordás buzogány alkalmazása esetén a Pontos és Nagy csapás Előnyös harci képességeket kapják.

## **Dun Hahrar íjász stílus**

### *Harcmodor I (íjak)*

A Dun Hahrar íjászok feladata, hogy minél gyorsabban, minél pusztítóbb nyílzáport zúdítsanak az ellenségre, ezzel lekötve annak erejét.

- Az íjak alkalmazása esetén Átütő erő és Gyors Előnyös harci képességeket kapják.

## **Dun Hahrar ostrommester**

### *Harcmodor I (választott ostromgép típus)*

A Dun Hahrar ostrommesterek a pontosságból származó pusztításra építenek.

- A választott ostromgép esetén Pontos és Nagy csapás Előnyös harci képességeket kapják.

## **Dun Hahrar portyázó stílus**

### *Harcmodor I (rövid íj)*

A Dun Hahrar portyázók feladata a rajtaütés jellegű feladatok végrehajtása. Jellegzetesen rövid íjakat használnak, melyekkel egy-egy gyors nyílzáport zúdítanak az ellenségre, majd odébbállnak.

- Rövid íj alkalmazása esetén Gyors és Irányításra alkalmas Előnyös harci képességeket kapják.

### *Harcmodor II (kopja)*

A Dun Hahrar portyázók másik jellegzetes fegyvere a lovaskopja. Könnyű páncélzatuk miatt ha lehet, kerülnek a közelharcot, a kopja ennek megelőzését szolgálja.

- Kopja alkalmazása esetén Irányításra alkalmas és Pontos Előnyös harci képességeket kapják.

## **Dun Hahrar vasas stílus**

### *Harcmodor I (Kardok)*

A Dun Hahrar vasasok és lovagok elsősorban kardokat alkalmaznak a közelharc során.

- Az alapharcmodor elsősorban a pusztításra épül: ekkor Nagy csapás és Nagyobb sebzés Előnyös harci képességeket kapják.

### *Harcmodor II (Kardok)*

A másik harcmodorban sokkal inkább a harc irányítására, a gyors reakciókra összpontosítanak.

- Az Irányításra alkalmas és Gyors Előnyös harci képességeket kapják.