

M.A.G.U.S. Kalandozók Krónikái

Varázstárgyak könyve

narratív szabályrendszer tervezet
teszt verzió 0.4

Készítette:

Magnus (Nagy Huszár Imre)

Raon (Erdélyi István)

Tartalomjegyzék

Jelmagyarázat	3
Italok.....	4
Gyógyital.....	4
Hatalom itala.....	4
Rúnamágikus tárgyak	5
Auramásoló	5
Holtak parancsolója.....	5
Hőlepel.....	6
Kaméleon tetoválás	6
Sáfármedál	7
Szalamandra vért.....	7
Tűznyelv	8
Zel Annon íja.....	8
Vernikas varázslóbotja	9
Ereklyék.....	10
Plammor Thys – a Ragályhalál	10
Rituális tárgyak.....	11
Rontásérme	11

Jelmagyarázat

Az alábbi példák az MKK Játékosok Könyve, Varázstárgyak fejezet szerint készültek.

Minden alkalmazott megoldás és a hozzájuk tartozó szabály itt ellenőrizhető.

- A beléfoglal alkalmazásoknál a megadott formulák neve után / jellel elválasztva szerepelnek az alapmozaikok, sorrendben Hatásszint, Hatótáv, Hatóidő, Hatóterület.
- Készítéséhez szükséges ideiglenes/végleges Bp-ok mennyisége szintén / jellel elválasztva lett megadva.

Italok

Gyógyital

A tárgy:	Ital (tégely)
Készítésének módja:	Rituálé (Rúnamágia helyett)
Szükséges Jellemzők:	Rituálé 4, Vallás 4, Mentalitás 4
Belefoglalt alkalmazások:	Gyógyítás 4(6)/1/4/2 (Áldással, 4 Ép felhasználásával létrehozva) Rituálé (Rúnamágia helyett): 4/1/1/2
Belefoglalt alkalmazások sikeressége:	Gyógyítás: 12 siker Rituálé (Rúnamágia helyett): 6 siker
Használat gyakorisága:	Egyszer
Aktiváció módja:	„Gyógyíts meg [a készítő pap istenének neve]!” parancs kimondása, majd az ital felhajtása (Érintés és szöveg).
Készítéséhez szükséges ideiglenes/végleges Bp:	34 / 0
Készítéséhez szükséges Mp:	5 Mp

Működés:

Az ital felhajtásával 6 Ép-t gyógyul a használó, a Gyógyítás alkalmazásnál leírtak szerint – azonban a Hatóidő ez esetben 8 napig tart). A Gyógyital szimpatikus viszonyban van a készítőjével!

Hatalom itala

A tárgy:	Ital (tégely)
Készítésének módja:	Rituálé (Rúnamágia helyett)
Szükséges Jellemzők:	Rituálé 4, Vallás 4, Mentalitás 4
Belefoglalt alkalmazások:	Életerő rablás 4/1/1/2 Rituálé (Rúnamágia helyett): 4/1/1/2
Belefoglalt alkalmazások sikeressége:	Életerő rablás: 10 siker Rituálé (Rúnamágia helyett): 6 siker
Használat gyakorisága:	Egyszer
Aktiváció módja:	„Varázserő hívlak téged!” kimondása, majd az ital felhajtása (Érintés és szöveg).
Készítéséhez szükséges ideiglenes/végleges Bp:	10 / 0
Készítéséhez szükséges Mp:	2 Mp

Működés:

Az ital felhasználása után az alkalmazó képes lesz az érintésével elszívott életerőt manává alakítani. A manát a felhajtást követő 10 körig nyerheti ki. Állati és növényi forrás esetén legfeljebb 5 Mp-t, emberi forrás esetén legfeljebb 10 Mp-t nyerhet ki, attól függően, hogy a forrásnak mennyi Ép áll rendelkezésére (bővebben lásd *Életerő rablás* varázslat).

Rúnamágikus tárgyak

Auramásoló

A tárgy:	Medál
Készítésének módja:	Rúnamágia
Szükséges Jellemzők:	Mágiahasználat 4, Rúnamágia 4, Mentalitás 4
Belefoglalt alkalmazások:	Asztrál fürkészség 4/2/3/2 Mentál fürkészség 4/2/3/2 Feltételes varázsszöveg 4/1/3/2 Leplezés 4/1/3/2 Asztrál aura 4/1/3/2 Mentál aura 4/1/3/2 Rúna 4/2/1/2
Belefoglalt alkalmazások sikeressége:	Asztrál fürkészség 6 siker Mentál fürkészség 6 siker Feltételes varázsszöveg 6 siker Leplezés 10 siker Asztrál aura 6 siker Mentál aura 6 siker Rúna 6 siker
Használat gyakorisága:	Naponta
Aktiváció módja:	Meg kell érinteni a medált, majd „Rejts el a fürkésző szemek elől!” kimondása (Érintés és szöveg).
Készítéséhez szükséges ideiglenes/végleges Bp:	24/5
Készítéséhez szükséges Mp:	21

Működés:

A medál aktiválása után az alkalmazónak ki kell jelölnie egy személyt 20 ynevi lábón belül. A tárgy kifürkészi az asztrál és mentáltestét, majd lemásolja egy asztrál/mentálaura segítségével. Amíg a személy 20 ynevi lábón belül van, addig az asztrál/mentáltest folyamatosan változik (ahogy a megszemélyesített Személy Aurája), elrejtve az alkalmazó asztrál/mentáltestét a fürkészség alapú megfigyelésektől.

A tárgyat, valamint az Auramásolat alkalmazását a belefoglalt Leplezés miatt nehéz felfedezni. Az Auramásolat Határideje 2 óra.

Holtak parancsolója

A tárgy:	Gyűrű
Készítésének módja:	Rúnamágia
Szükséges Jellemzők:	Mágiahasználat 4, Rúnamágia 4
Belefoglalt alkalmazások:	Élőholt parancsnoklás 4/2/1/2 Bélyeg 4/2/1/2
Belefoglalt alkalmazások sikeressége:	Élőholt parancsnoklás 6 siker Bélyeg 6 siker Leplezés 1 siker (a Bélyeg miatt)
Használat gyakorisága:	Óránként
Aktiváció módja:	A gyűrű követ megérintve toroni nyelven ki kell mondani: „Holtak, engedelmeskedjete!” (Érintés és szöveg).
Készítéséhez szükséges ideiglenes/végleges Bp:	25/10
Készítéséhez szükséges Mp:	4

Működés:

A gyűrű aktiválása után 20 körön át az Élőholt parancsnoklás alkalmazásnál leírtak szerint cselekedhet az alkalmazó.

Hőlepel

A tárgy:	Karkötő
Készítésének módja:	Rúnamágia
Szükséges Jellemzők:	Mágiahasználat 4, Rúnamágia 4, Mentalitás 4
Belefoglalt alkalmazások:	Hőmérséklet érzékelés 4/2/3/2 Feltételes varázs 4/1/3/2 Hőaura 4/1/3/2 Leplezés 4/2/3/2 Rúna 4/2/1/2
Belefoglalt alkalmazások sikeressége:	Hőmérséklet érzékelés 6 siker Feltételes varázs 6 siker Hőaura 6 siker Leplezés 10 siker Rúna 6 siker
Használat gyakorisága:	Naponta
Aktiváció módja:	Meg kell érinteni a karkötőt és „Olyan vagyok mint a levegő!” kimondása (Érintés és szöveg).
Készítéséhez szükséges ideiglenes/végleges Bp:	30/5
Készítéséhez szükséges Mp:	18

Működés:

A karkötő az aktiválással megvizsgálja, hogy közvetlen környezete milyen hőmérsékletű. Ezután egy Hőaurát képez az alkalmazója körül, mely pontosan olyan hőmérsékletű, mint a környezet. Ezt a fajta dinamikus hőmérséklet állítást körönként egyszer, 3 órán keresztül végzi.

Hatása miatt a Hőlátással rendelkező lények előtt szinte láthatatlanná válik az alkalmazója (+4 Rejtőzés), ráadásul a Leplezés miatt a mágikus jelenség felderítése is nehézségekbe ütközik.

Kaméleon tetoválás

A tárgy:	Tetoválás
Készítésének módja:	Rúnamágia
Szükséges Jellemzők:	Mágiahasználat 3, Rúnamágia 3, Mentalitás 3
Belefoglalt alkalmazások:	Kaméleon 3/1/2/1 Bélyeg 3/1/1/1
Belefoglalt alkalmazások sikeressége:	Kaméleon 7 siker Bélyeg 4 siker Leplezés 1 siker (a Bélyeg miatt)
Használat gyakorisága:	Naponta
Aktiváció módja:	Meg kell érinteni a tetoválást és kimondani „Rejts el!” (Érintés és szöveg).
Készítéséhez szükséges ideiglenes/végleges Bp:	10/5
Készítéséhez szükséges Mp:	2

Működés:

A tetoválás megérintése utána a *Kaméleon* varázslatnál leírt hatás aktiválódik, melynek Hatóideje 30 perc.

Sáfármedál

A tárgy:	Medál (Dreina szimbólummal közepen)
Készítésének módja:	Rúnamágia
Szükséges Jellemzők:	Vallás 4, Rúnamágia 4, Mentalitás 4
Belefoglalt alkalmazások:	Misztikus segítség 4(6)/1/2/2 Bélyeg 4/1/1/2
Belefoglalt alkalmazások sikeressége:	Misztikus segítség 12 siker Bélyeg 6 siker Leplezés 1 siker (Bélyeg miatt)
Használat gyakorisága:	Naponta
Aktiváció módja:	Az alkalmazó megfogja a medált és „Dreina segíts egyházad gazdagításában!” kimondása (Érintés és szöveg).
Készítéséhez szükséges ideiglenes/végleges Bp:	30/5
Készítéséhez szükséges Mp:	3

Működés:

Aktiválás után az alkalmazó +6 KKT módosítót ad a Befolyásolás Jellemzőre, melynek Hatóideje 130 perc. A Hatás szurreális: az alkalmazó mintha mindig a tökéletesen megfelelő szavakat választaná. Ha eladni akar, ráérez a vevő számára legérdekesebb tárgyra, amit ha megmutat, szinte biztosan a vevőt legjobban érdeklő és számára legszebb lesz – és így tovább.

Külső szemlélő számára egyértelmű, hogy Dreina segítsége áll a háttérben – sőt, erre az alkudozás másik oldalán álló fél is könnyen rájöhet, ha felmerül benne a gyanú (és sikeres ellenpróbát tesz). Azonban a pyarroni kultúrában ki lenne az, aki megtagadja Dreina egyházától a segítséget, melyet az egyház hivatalos képviselője kér, Dreina érzékelhető és látható támogatásával?

Szalamandra vért

A tárgy:	Pikkelyvért
Készítésének módja:	Rúnamágia
Szükséges Jellemzők:	Vallás 4, Rúnamágia 4, Mentalitás 4
Belefoglalt alkalmazások:	Tűz – tagadás 4(6)/1/1/1 Szimbólum 4/1/1/1
Belefoglalt alkalmazások sikeressége:	Tűz – tagadás 12 siker Szimbólum 6 siker
Használat gyakorisága:	Naponta
Aktiváció módja:	A Tűzkobra szimbólumának megérintése és: „Sogron, óvj meg a tűzttől!” kimondása (Érintés és szöveg).
Készítéséhez szükséges ideiglenes/végleges Bp:	30/5
Készítéséhez szükséges Mp:	2

Működés:

A tárgy aktiválása után az alkalmazó 24 körig 6-os SFÉ-t kap tűz ellen.

Tűznyelv

A tárgy:	Lángkard
Készítésének módja:	Rúnamágia helyett
Szükséges Jellemzők:	Mágiahasználat 4, Rituálé 4, Mentalitás 4
Belefoglalt alkalmazások:	Tűzpenge 4/1/2/2 Bélyeg 4/1/1/2
Belefoglalt alkalmazások sikeressége:	Tűzpenge 10 siker Bélyeg 6 siker Leplezés 1 siker
Használat gyakorisága:	Naponta
Aktiváció módja:	A kardot kézben tartva kell kimondani: „Sogron pusztítsd el ellenségeidet!” (Érintés és szöveg).
Készítéséhez szükséges ideiglenes/végleges Bp:	6/5
Készítéséhez szükséges Mp:	3

Működés:

A kard aktiválása után tűz öleli körbe a pengét, mely sikeres támadás (találat) esetén +4 Ép tűz alapú Sebzést okoz.

Zel Annon ija

A tárgy:	Rövid íj
Készítésének módja:	Rúnamágia
Szükséges Jellemzők:	Mágiahasználat 4, Rúnamágia 4, Mentalitás 4
Belefoglalt alkalmazások:	Harci mágia 4/1/2/2 Bélyeg 4/1/1/2
Belefoglalt alkalmazások sikeressége:	Harci mágia 10 siker Bélyeg 6 siker Leplezés 1 siker (a Bélyeg miatt)
Használat gyakorisága:	Óránként
Aktiváció módja:	A kézben tartott íjnak „Zel Annon” kimondása (Érintés és szöveg).
Készítéséhez szükséges ideiglenes/végleges Bp:	6/10
Készítéséhez szükséges Mp:	3

Működés:

Az alkalmazás aktiválása után 10 percig a rövid íj a következő Harci képességekkel is rendelkezni fog:

- Átütő erő
- Mágikus
- Nagy csapás
- Nagyobb sebzés

Vernikas varázslóbotja

A tárgy:	Varázslóbot
Készítésének módja:	Rúnamágia
Szükséges Jellemzők:	Mágiahasználat 4, Rúnamágia 4, Mentalitás 4
Belefoglalt alkalmazások:	Mágia érzékelése 2/2/4/3 Őrző aura 4/1/4/3 Destrukció 4/2/1/3 Feltételes varázs 4/1/4/2 Hangellenőrzés 2/1/4/2 Rúna 4/2/1/3
Belefoglalt alkalmazások sikeressége:	Mágia érzékelése 8 siker Őrző aura 6 siker Destrukció 6 siker Feltételes varázs 6 siker Hangellenőrzés 4 siker Rúna 6 siker
Használat gyakorisága:	Naponta
Aktiváció módja:	Őrző aura aktiválása a bot kézben tartásával és „Őrizz a mágiától!” godoni nyelven történő kimondásával történik. Ez aktiválja a Mágia érzékelése, Feltételes varázs és Hangellenőrzés varázslatokat is. A Destrukció aktiválása „Őrizz a mágiától!” kimondása a kézben tartott bottal, és a „Rombold le a varázslatot!” varázsszavak godoni nyelvű parancsa.
Készítéséhez szükséges ideiglenes/végleges Bp:	6/5
Készítéséhez szükséges Mp:	22
Működés:	
Vernikas botjába foglalt varázslatok aktiválásuk után a leírásuknak megfelelően működnek.	

Ereklyék

Plammor Thys – a Ragályhalál

A tárgy:	Hosszú kard
Készítésének módja:	Ereklye
Szükséges Jellemzők:	Vallás 6, Rituálé 6, Mentalitás 4
Belefoglalt alkalmazások:	Lélekcsapda 9(11)/2/4/2 (Áldással, 4 Ép felhasználásával létrehozva) Rúna 9/2/1/2
Belefoglalt alkalmazások sikeressége:	Lélekcsapda 19 siker Rúna 13 siker
Használat gyakorisága:	Állandóan aktív
Aktiváció módja:	Alapértelmezetten aktív Kézben tartva ki kell mondani kyr nyelven: „Ébredj, halál hordozója!” (Érintés és szöveg).
Készítéséhez szükséges ideiglenes/végleges Bp:	6/25
Készítéséhez szükséges Mp:	19 Mp

Működése

A kardban egy Ragályhalál van bebörtönözve. Bárki, akit megérint (beleértve a forgatóját is), azt a Ragályhalál megpróbálja az általa terjesztett betegséggel megfertőzni.

A legtöbb használónak nem célja a fegyverrel az ellenség megölése, sokkal inkább minél több ellenfél megsebesítése, akiket a csatából elszállítanak, és így tovább fertőzhetik (és gyengíthetik) társaikat is.

Rituális tárgyak

Rontásérme

A tárgy:	Aranyérme
Készítésének módja:	Rituálé (Rúnamágia helyett)
Szükséges Jellemzők:	Mágiahasználat 4, Rituálé 4, Mentalitás 4
Belefoglalt alkalmazások:	Rontás 4/1/4/2 Időzítés 3/1/1/2 Leplezés 4/1/4/2 Rituálé 4/1/1/2
Belefoglalt alkalmazások sikeressége:	Rontás 6 siker Időzítés 5 siker Leplezés 10 siker Rituálé 6 siker
Használat gyakorisága:	Egyszer
Aktiváció módja:	Az alkalmazó kézben tartja és kimondja „Ez a tied!” (Érintés és szöveg).
Készítéséhez szükséges ideiglenes/végleges Bp::	30/0
Készítéséhez szükséges Mp:	10

Működés:

Az alkalmazója jellemzően a célpontnak adja az aranyérmét. A belefoglalt varázslatok a következő körben aktiválódnak, feltételezve, hogy az alany megfogta az aranyérmét. Ha senki nem fogta meg, akkor a varázslatok nyom nélkül (cél hiányában) elenyésznek.

Ha a varázslatoknak van célja, mert valaki a kezében fogja az érmét, akkor a belefoglalás során meghatározott Rontást hozza a megérintőjére, melynek a Hatóideje 4 nap. Az érme és rajta lévő varázslatok erősen Leplezettek, nem könnyű felismerni, hogy mágia okozza a hatást.

A Rituálé (Rúnamágia helyett) alkalmazása miatt a készítője szimpatikus viszonyban van a varázstárggyal.